

今後、取り上げる予定のタイトル

以降、随時 書き進める予定だったものです。データの書き方が前のままですが、新しい記述方法でいずれ書き分けるので、まずは予定だけでも ここで御覧下さい。

～エースコンバット シリーズ

ナムコのストーリーテリングが見事なシリーズ。敢えて「フライトシミュレーション」とは言いません。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
PS	3D シューティング		1999	「 3 electrosphere 」
PS2	3D シューティング		2001	「 0 4 shatterd skies 」
PS2	3D シューティング		2004	「 5 THE UNSUNG WAR 」
PS2	3D シューティング		2006	「 ZERO BELKAN WAR 」

～SD ガンダム G ジェネレーション シリーズ

主にトムクリエイト (バンプレスト) によるガンダムに特化したシミュレーション。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
PS	シミュレーション		1998	(初代作)
PS	シミュレーション		1999	「 ZERO 」
PS	シミュレーション		2000	「 F 」
WSC	シミュレーション		2002	「 モノアイガンダム 」
GBA	シミュレーション		2003	「 ADVANCE 」
DS	シミュレーション		2005	「 DS 」

■ギレンの野望 シリーズ

～サンライズ英雄譚

サンライズのタイトルばかりを集めたタイトル。突っ込みどころは色々あるが・・・。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
DC	カードゲーム		1999	(1)
PS2	カードゲーム		2000	「 R 」
PS2	カードゲーム		2001	「 2 」

■スーパーロボット大戦α for DC

～ 悪魔城ドラキュラ X 月下の夜想曲

コナミの ある意味 代表作とも言うべきシリーズのある種の転換点。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年
PS	2D アクションアドベンチャー		1997
SS	2D アクションアドベンチャー		1998

～ ゼルダの伝説 シリーズ

任天堂の代表作シリーズ。その手堅い出来にはいつも感心させられます。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
SFC	アクションアドベンチャー		1991	「神々のトライフォース」
N64	アクションアドベンチャー		1998	「時のオカリナ」
GBC	アクションアドベンチャー		1998	「夢をみる島 DX」
Wii	アクションアドベンチャー		2006	「トワイライトプリンセス」

～ ワイルドアームズ シリーズ

メディアビジョンによる RPG シリーズ。シリーズを重ねるたびに変化するタイトルでもある。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
PS	ロールプレイング		1996	(1)
PS	ロールプレイング		1999	「セカンド イグニッション」
PS2	ロールプレイング		2002	「アドヴァンスト サード」
PS2	ロールプレイング		2003	「アルターコード F」

～ ドラゴンクエスト シリーズ

もはや説明不要のシリーズ作ですね。やはり印象には残ります。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
FC	ロールプレイング		1986	(I)
FC	ロールプレイング		1987	「II」

FC	ロールプレイング		1986	「Ⅲ」
SFC	ロールプレイング		1993	「Ⅰ・Ⅱ」
SFC	ロールプレイング		1996	「Ⅲ」
FC	ロールプレイング		1990	「Ⅳ」
SFC	ロールプレイング		1992	「Ⅴ」
SFC	ロールプレイング		1995	「Ⅵ」
PS2	ロールプレイング		2004	「Ⅴ」
PS	ロールプレイング		2000	「Ⅶ」
PS2	ロールプレイング		2004	「Ⅷ」

■ トルネコの大冒険

■ ドラゴンクエストモンスターズ

～ ファイナルファンタジー シリーズ

こちらも説明不要のシリーズ作ですね。これも印象には残るものです。

機種	ジャンルめいたもの	難易度	発売年	備考
WSC	ロールプレイング		2000	(I)
DS	ロールプレイング		2006	「Ⅲ」
SFC	ロールプレイング		1991	「Ⅳ」
SFC	ロールプレイング		1992	「Ⅴ」
SFC	ロールプレイング		1994	「Ⅵ」
PS	ロールプレイング		1997	「Ⅶ」
PS	ロールプレイング		1999	「Ⅷ」
PS	ロールプレイング		2000	「Ⅸ」
PS2	ロールプレイング		2001	「Ⅹ」
PS2	ロールプレイング		2003	「Ⅹ-2」
PS2	ロールプレイング		2006	「Ⅺ」