

「Slow Life in Britania」というのは、私が瑞穂シャードで結成しているギルドの名前でもありません。ほとんど私のキャラクターだけの個人ギルドでしたが、私以外のメンバーもいますし、今もメンバーの募集は止めていません。ギルドタグは「SLW」です。

・・とはいうものの、ここではギルドの宣伝などをする・・というよりも、言葉通りの意味、すなわち「ブリタニアでのスロウライフ」という言葉として使っています。このコーナーでは、旧ページと同じように「ウルティマ オンライン」をプレイするに当たり、知っていても損は無いかな・・という基本的な情報を集めています。お越しになった方のプレイの手助けになれたのなら、実に幸いです。

中に乗せられている細かい数値的なデータについては、自分で調べたものではないことが多いです。必ず原典を乗せるようにしていますが、そうでない部分があった場合は適宜修正します（時と場合によっては、そのページの公開を中止もします）。eSearchからの情報については原典を書ききれていない可能性があります・・。個人的に良く使うため、まとめておきたいことを備忘録として残すのが目的でもあります。

各コーナーから、ここに戻りたい時はページ上部の「Slow Life in Britania」の文字をクリックしてください。

皆様の下に "徳" のご加護がありますことを祈っております。

・・余談ですが「ブリタニア」を正確に英語で記述すると「Britannia」になります。要するに「n」が本当は2つあるんですね。でも、ここは敢えて間違っただまにしています。緩～くいきましょう（笑）。ちなみに私のキャラクターについては、こちらにまとめています。

若干偏ったプレイガイド

ここでは知らなかったらどうしようもない基本的なことを中心に、最初に始めた人がつまづきそうなプレイのコツみたいなものをまとめているつもりです。実際にUOの世界を歩く上で、知っていて損は無いことも詰め込んで見ます。いずれは身に付くこととは思いますが、既に御存知のものについては、おさらいの意味で御覧になってみてください。もしくは間違いが無いかチェックしていただくと助かります（全編にわたって言えることです）。

スキル概論

ここでは全てのスキルについて、UOで典型的な幾つかの役割ごとに分類して概略を述べています。どんなスキルなのか分からない時のリファレンスとして御利用下さい。なお、1つのスキルが複数箇所に分類されていることもあります。1つのスキルが様々な局面に絡む可能性は充分にあるからです。だから意外な効果に気づくことがあるかもしれませんね。

キャラクターの育成

実際にキャラクターをどのように育てていくのか？どんな風に育てることが出来るのか？そうしたことを語ってみるパートでは、スキルの上げ方や、実際の使われ方などについて語っています。それから、キャラクターの育成計画を立てる上で、大きな影響を与えるマジックアイテムについても、こちらで説明しています。

昔のことを振り返る

ここではこれまでのUOの変遷と、元になっているPCゲーム「ウルティマ」の内容について、

少しだけですがまとめています。

もっと情報を探す

本 Wiki でも色々と情報源とさせていただいた各種サイトを、ここでまとめて御紹介します。それぞれが専門とする分野があり、当然本 Wiki は足元にも及ばない情報が詰まっていますので、御一読を。

- ・ただいま、プレイガイドにてブリタニアのことを書いているところですが、なかなか終わらないかもしれません。 - TOS (2007年03月14日03時23分46秒)
- ・概略は書き終えて、もう少し基本的な操作方法の加筆も始めています。でも、これはなかなか大変ですね。分かりやすく・・とはいえないかも(だめじゃん) - TOS (2007年03月23日18時57分42秒)
- ・PUB44 で変更になった「武器学」の扱いについて、記述を修正しました。あとは、ニューハイブンに関する記述をしておくべきか。 - TOS (2007年05月02日03時01分15秒)
- ・PUB44 で3Dクライアントは廃止されましたので、関連する記述は徐々に削除の方向で進めていきます。 - TOS (2007年05月03日03時33分51秒)
- ・メイジ呪文のページがサイズ過多で表示できなくなっていたので、各サークルごとにページを分割しました。少し軽くなったかも? - TOS (2007年05月10日01時18分34秒)
- ・4つの「忍術」アビリティが必要スキル値と消費マナの調整を受けたので反映しました。 - TOS (2007年05月10日01時19分11秒)
- ・「毒」の上げ方について追記しました。 - TOS (2007年05月19日22時51分35秒)
- ・PUB45 がもうすぐ導入されるので、スキルごとに定められたプライマリステータスとセカンドステータスを全スキルの説明に追記しました。 - TOS (2007年05月23日23時10分26秒)
- ・新クライアントで、操作方法がまた変わりますが、記述をどうしますかねえ・・。 - TOS (2007年05月28日23時00分25秒)
- ・PUB46 でスペシャルムーヴの使用条件が大幅に厳しくなりました(武器スキルだけでなく「戦術」も必要に)。その辺の記述修正を始めていますが、まだ漏れがあるかもしれません。見つけた時は御一報を・・。 - TOS (2007年08月11日17時57分49秒)