

## ウルティマ オンライン 装備編

本章ではキャラクターが装備するアイテムに付与されているマジックプロパティの効果について全体的な解説をまずはまとめます。その後、ネームドアイテムと呼ばれる高い効果を持った特長的な外見だったりするアイテムについて、多少御紹介します。

### アイテムのマジックプロパティ

アイテムに付与されているプロパティには、その使用用途から使い手にとっての向き不向きがはっきりします。ここではプロパティを効果によって3つに分類して解説します。

#### ■戦士向けのプロパティ

これは武器を手に実際に戦う人にとって有用なプロパティの集まりです。武器にのみ付与され、その武器で攻撃したときに効果が発動する、というタイプのものが主にここには含まれています。そうしたタイプのプロパティは、武器を有効に命中させられなければ、あまり意味が無いことになります。

#### ■魔法使い向けのプロパティ

これは魔法を使う人にとって有用なプロパティの集まりです。魔法を強めたり、素早く唱えたりするためのものが主にここには含まれています。魔法を使わないのなら、ここに挙げられたプロパティの優先度は大幅に下がります。

#### ■共通のプロパティ

使い手を選ばず、もしあるなら便利とされるプロパティの集まりです。ある意味必須というべきプロパティから、殆ど見向きもされない優先度が低めのものまで、様々です。

### ネームドアイテム

以下にはUOにおいて通常の生産では作ることの出来ないアイテムや、作れても材料調達がかなり難しいアイテムを御紹介します。・・・といっても、ここに挙げた以外にも限定されて出現したアイテムがまだまだあります。またこれからも増えていく可能性が高いですね。際限ないので、ここでは記述をこれ以上はしませんが、そうしたアイテムを必死に収集している人もいますね。

ちなみに「AF」は「アーティファクト」、「MAF」は「マイナーアーティファクト」の略です。入手方法（入手場所）によって幾つかに分類されています。以下では「装備」という書き方をしていますが、キャラクターが実際に身につけるものだけでなく、家にロックダウンして内装に使用するアイテムも数多く含まれています。

#### ■ドゥーム AF

マラスにある欲望のダンジョン Doom で手に入れることが出来る強力な装備です。入手のためには強大なボスを倒し、なおかつ幸運の女神に微笑みかけてもらわなければなりません。ネームドアイテムの代表格ですね。

#### ■イルシェナー MAF

イルシェナーで時折出現するパラゴンモンスターを倒すことによって、ランダムで手に入る可能性のある装備です。AF ほどではありませんが、そこそこの効果を持った装備が多いです。

#### ■トクノ MAF とトクノ AF

徳之諸島で期間限定のイベントにより入手できた装備です。プロパティ的にはかなり優秀な装備が揃っているのですが、徳之諸島の固有アイテムばかりで外見的に特徴がありすぎるため、身に着けることを躊躇うこともありそうです。

#### ■ 宝珠の守人 AF

宝珠の守人で追加されたダンジョンに出現するピアレスボスを倒すことによって入手できる可能性のある強力な装備です。ピアレスボスは一人で倒すのはかなり難しいという難敵です。

なお「装備」と書きましたが、家にロックダウンするための内装アイテムがかなり多いことも知られています。

#### ■ 宝珠の守人 MAF

宝珠の守人で追加されたダンジョンに出現するボス級のモンスターを倒すことによって、主に入手できる可能性のある装備です。MLAF ほどではありませんが、やはりそこそこに強力な効果を持ったもののほか、「人でも cu sidhe に乗れるようになる靴」など変わった効果のものも揃っています。

#### ■ 上級レシピ品

本ページで取り上げたネームドアイテムの中で、唯一プレイヤーが生産可能なもの。宝珠の守人で追加されたレシピによって作れるもののうち、かなり強力（レシピ入手も困難）な装備を、ここで挙げています。ピアレスボスを倒さなければ材料を入手できないため、生産職だけで作成は不可能といっても過言ではありません・・・。

#### ■ 記念アイテム

何らかの記念（例えば8周年とか9周年とか）で手に入るアイテムです。これから年を重ねるたびに、様々なアイテムが増えていくような気はします。ある意味ではベテラン報奨もこの中に含まれるともいえますね。

#### ■ 徳の装備など

10周年を迎えたUOの「背徳のダンジョン」振興策の一環として、背徳のダンジョンのモンスターを倒すと、トクノMAFと同じようにポイントが加算され、それが上がることでランダムにアイテムが得られるようになりました。これによって得られるアイテムについて、こちらでまとめてみます。

#### ■ クエスト関連

UOでプレイヤーに冒険のきっかけや、成長のきっかけを与えるためのシステムに「クエスト」というのがあります。何かアイテムを集めたりモンスターを討伐したりしながら、そのクエストをこなすことで得られる報酬や、その過程で現れるアイテムについて、ここでは解説しています。アイテムというよりは、クエストそのものの解説になっているような気もしますが・・・。

#### ■ ML クエスト関連

ここでは上記に挙げた以外のクエストと得られるアイテムについて解説しています。こちらに挙げられているのは「織成呪文」に関わるもの・種族変更（転生）・MLダンジョン関連となっています。こちらアイテムはもちろんのこと、クエストについて考えています。

#### ■ 春の大掃除 2008

2008年に入って、これまでのイベントで得られたアイテムや記念アイテム、各種クエストで受け取ったアイテムなどを幅広く集めるNPCが出現しています。彼らが希望するアイテムを渡す

と、ポイントに変換するためのチケットをもらえます。そして集めたポイントで様々な報奨アイテムを受け取れます。

どんなアイテムが交換対象で、どんな報奨アイテムが受け取れるかを、ここではまとめます。ただ、かなり多岐に渡っている上、このドキュメントを書いている時点でも、新たな交換対象アイテムや、報奨アイテムが増えているため、必ずしも最新の情報ではない・・・ということをご了承下さい。

---

---