

ウルティマ オンライン 実践編

ここでは基本的な UO の操作を覚えた次のステップについて考えてみましょう。まだプレイの基礎にあたる部分ではありますが、知らないと知っているとは大きな差もあります。

キャラクターの育成について、早く知りたいという方は[技能編](#)の方を御覧下さい。

プレイにおける知識 実戦編

UO の基本的な操作方法については[基本編](#)の方で説明していますので、分からなくなったら そちらを御覧下さい。ここでは、その上で覚えておくべきプレイ上の常識を もう少し説明しようと思います。

■ 街の歩き方

まずは街中の歩き方というか、施設について簡単ですが御説明しましょう。そこにいる NPC とどのように取引などを行うのかについても、ここで簡単に説明してあります。街中で何か欲しいものをお探しの時などに参考になれば幸いです。

■ 外の歩き方

普通はヘイヴン、自分で選んだ場合はそれ以外の街が、ブリタニアに降り立ったキャラクターの出発地点になります。始めてしばらくは街の中だけでも時間を潰せるでしょうが、いずれは街の外に繰り出すことになるでしょう。そこで、街の外を歩くときに注意すべきことを地形ごとにまとめてみました。参考になさってください。

■ 敵を倒したら

モンスターを倒したら、その死体を調べてみましょう。有用なアイテムを入手できる可能性が高いですよ。「モンスターをどうやって倒すか？」については、どうしてもスキルを利用する必要があると思うので、次章を御覧下さい。

■ 敵に倒されたら

不幸にして死んでしまった場合…。初めてだと随分慌ててしまうかもしれません。しかし、決して時間に余裕はありません。死んだときに何をすべきなのか、ここでまとめますので、御一読ください。

■ マクロ

UO のプレイを円滑にする上で、マクロは欠かせません。その使い方について、ここではまとめています。なお、ターゲットに関連するマクロは、こちらに別にまとめていますので、必要なら御覧下さい。

■ マイホームでの生活

自分の家を建てることができたなら、今度はそこで何が出来るか、何をすべきかを考えなければなりません。ここでは家で生活するうえでの注意をまとめてみようと思います。が、カスタマイズハウスの作り方詳細については あまりに大変なので 本 Wiki の守備範囲外とさせていただきます。ことを御了承ください。

■ ベテラン報奨

継続して UO をプレイしてきた人には、1 年ごとに様々な[ベテラン報奨](#) ([長期報奨](#)) という特別なアイテムをもらう権利が与えられます。その殆どは、これ以外に手に入れることが不可能なものばかりで、つまり貴重なものです。とりたててゲームで有利になるようなものがあるわけでは

ないのですが、受け取れることそのものに喜びを感じるのも事実です。どんなものをもらえるのか、ここで説明します。

元々は5年報奨までしかなかったのですが、最近になって6年以降の報奨も追加されました。もらえる数が残っている限り、以前の年度の報奨も自由に受け取れます。複数アカウントでプレイしていると、割と余裕があるかもしれませんね。

プレイにおける知識 応用編？

さて、だいぶUOのプレイ方法が分かってきましたか？本項では、ちょっと肩の力を抜いて、UOがどんなゲームなのか？という本質にも微妙に迫ってみます。殆ど読み物に近いようですが、スキル修業とかに慣れてきたあたりでお読みになると、「あるある」とか「ないない」とか言えて楽しめるかと思います。

・・あ、もちろん、UO初めたての方が読んでも分かるはず・・です。UO固有の言葉が分からない場合、そういうのにはリンクが張られているはずなので、そこを辿って説明を御確認ください。なお、ここに集められたものの中には私の主観が入ったものもあります。気に入らない記述があったとしても「そういう意見もあるか」という広い気持ちで読んでいただけると幸いです。または、何でもBBSなりそのページなりにコメントしていただいてもOKです。

■略語など

PC同士の会話を聞いていると、結構アルファベットで略した言葉や、独特の言い回しが使われることがあります。その辺意味が分からなければ、会話についていけないこともあるかもしれません。そこで、ちょっと言葉をまとめてみました。

■マナーのこと？

UOはネットゲであり、つまり自分以外の人たちも同時に接続してゲームをプレイしています。つまり、実社会と変わらない人との関わりがあるということです。それこそがネットゲの醍醐味ですが、それだけに他人に嫌な思いをさせないマナーというのも大事になります。ここでは、そういうマナーについて、よく議論されることを敢えて取り上げています。賛否両論ある内容と思います。御自分がどのように感じるか、その辺を考える材料にでもなれば幸いです。

■UOの目的？

さて、スキルも上がり、プレイに慣れてくると、割と色々なことが出来るようになってきます。が、自分が何をしたいかは、自分で見つけなければならないのがUOです。それが見つけられずにプレイから遠ざかる・・ということもあるかもしれません。ここでは、プレイに慣れた人たちがどんなことをやっているのか、少しだけですが書いてみました。

■対人戦(PvP)について

上でもちらっと書いてますが、UOは元々対人戦可能であることが前提のゲームでした。初心者であろうと、否応無くその危険の中に飛び込まなければならない世界・・それが、かつてのブリタニアだったのです。

今、そうしたことは基本的にフェルツカでしか起きません。しかしファセットに関わらず対人戦を楽しむためのシステムがUOには幾つか備わっています。それらについて、軽く解説します。ただし、私も実際に参加した経験は無いので、あくまでまとめているだけです、済みません。本気で対人をやろうと思うのであれば、情報収集にはもっと別のページを見つけているはずですから、それで良いかと思います(滝汗)。