

第7サークル

- ・必要最低スキル：65.8
- ・消費マナ：40

■ Chain Lightning

- ・必要秘薬：Black Pearl、Blood Moss、Mandrake Root、Sulfurous Ash

エネルギー属性の落雷を複数に同時に落とす範囲攻撃呪文。ダメージは術者の「評価」に依存する。また対象が3体以上の場合、ダメージが(2÷対象数)倍に弱まってしまう(3体なら2/3、4体なら1/2・・・)。このため、ダメージ効率を考えると Energy Bolt などを使った方が良い・・・。見た目が派手で恰好いいという話はある(笑)。

■ Energy Field

- ・必要秘薬：Black Pearl、Mandrake Root、Spider's Silk、Sulfurous Ash

モンスターが通り抜けられないフィールドを作り出す。フェルツカではPCも含めて誰も通過できない。ただし飛行できるものは通過可能。家の中などでこのフィールドを出し、その直上のフロアにいと、ダメージを受けるらしい。フィールド系呪文であるため、ガード圏内では使用できない。

■ Flame Strike

- ・必要秘薬：Spider's Silk、Sulfurous Ash

炎属性の火柱を相手の足元から噴出させる攻撃呪文。ダメージは術者の「評価」に依存する。威力を考えると、Energy Boltの方が効率は良いが、一回のダメージが大きいことは確かなので、連打を受けると死ぬ。魔法を使うモンスターは好んで使用してくるので、炎抵抗値を上げておくことは魔法を使うモンスターと戦う時の常識に近い。

■ Gate Travel

- ・必要秘薬：Black Pearl、Mandrake Root、Sulfurous Ash

Mark 済み Rune の場所に向かうためのムーンゲートを作り出す。集団での移動に欠かせない。ゲートが出現している間は自由に行き来が可能。通常のゲートは青色だが、フェルツカ行きのゲートは赤くなる。対人戦が可能なフェセツに誤って飛び込まないようにするための色分けなので、何も考えずに飛び込む前に考えよう・・・もっとも青ければ安全と言うほど甘いものでもないで、信用できない者が作ったゲートに無理に飛び込むべきではない。

うまくゲートをくぐれない時は、ゲートに触れる位置でゲートをダブルクリックするとうまくいくことがある。この方法は騎乗できないペットや、エスコート NPC を連れてゲート移動したいときにも利用できる。

ペットの場合は follow me 命令を出した後やエスコート NPC は依頼を受諾した後、この呪文を使用する。自分に重なるようにゲートは出現するので、動かずにその場でダブルクリックすると、ペットや NPC は自分についてゲートを移動する。follow me 命令を出し忘れたペットは、移動についてこないなので注意したい (all follow me と発言するのが一番無難だろう)。

■ Mana Vampire

- ・必要秘薬：Black Pearl、Blood Moss、Mandrake Root、Spider's Silk

マナを吸収する。Mana Drain と違い、減ったマナは回復しない。吸収量は術者の「評価」と対象の「耐性」に依存する。魔法を使うモンスターも、これを使うことがあり「耐性」が無いときは、かなり厳しい局面に立たされることもある。ただ、これのためだけに「耐性」を上げる必要があるかどうかはかなり微妙。

■ Mass Dispel

- ・必要秘薬：Black Pearl、Garlic、Mandrake Root、Sulfurous Ash

範囲内に Dispel をかける。効果自体は Dispel と変わらない。もっとも、この呪文を使ってまで、召喚生物に取り囲まれるような事態は、集団の対人戦でもない限りは多分起きないし、トランメルではやはりあまり意味は無い。

■ Meteor Swarm

- ・必要秘薬：Blood Moss、Mandrake Root、Spider's Silk、Sulfurous Ash

炎属性の隕石を複数に撃ちつける範囲攻撃呪文。対象とその周囲にダメージを与える。ダメージは術者の「評価」に依存する。Chain Lightning と同様、対象の数が3体以上だと、ダメージが (2 ÷ 対象数) 倍に分散されてしまうため・・・使い勝手が良いとは言えない・・・。見た目が派手で恰好いいという話もある (笑)。

■ Polymorph

- ・必要秘薬：Blood Moss、Sulfurous Ash

別のクリーチャーに変身する。どんなものに変身するかは呪文詠唱後選択する。効果時間は永遠で、もう一度掛けなおすと元の姿に戻る。この呪文の効果時間中はグレーネームになることに注意すること (トランメルなら気にしなくてもいいはずだが)。例えば、orc に変身した場合、亜人種特効やオーク特効に弱くなるらしい。元と違う性別に変身した場合、変身後の性別に合わ

せた装備が可能になるが、魔法が解ければ 装備できないものはバックパックに戻される。
