

## 第5サークル

- ・必要最低スキル：37.2
- ・消費マナ：14

### Blade Spirits

- ・必要秘薬：Black Pearl、Mandrake Root、Nightshade

剣の精を召喚して戦わせる。コントロールスロットが2必要（つまり最大で2体まで）。術者が命令は出来ず、自動的に周囲にいる敵を探し出して攻撃する。強い敵を選んで攻撃する傾向はある。詠唱時間が、他の第5サークル呪文より極端に長いので、使用時は周囲の状況に注意した方が良い。

### Dispel Field

- ・必要秘薬：Black Pearl、Garlic、Spider's Silk、Sulfurous Ash

フィールド系の呪文効果を消し去る。ただしタゲった場所1ブロックだけなので、全て消し去りたい場合は、何度も呪文を使用する必要がある。魔法を使用可能なモンスターが、フィールドを踏んだ場合、この呪文で消し去ろうとすることももあるらしい。

### Incognito

- ・必要秘薬：Blood Moss、Garlic、Nightshade

一時的に名前と姿を変える。名前などはランダムで、術者にも選べない。この魔法の効果時間中に再ログインすると、デスクトップが初期化される可能性もある（デスクトップ環境は名前単位で保存されるため）。その場合、元の姿になってから再ログインすれば、事なきを得るはず。ちなみに、GMスキルを持つ生産者が、この呪文で変身中に高品質品を作ると、変身中の名前で銘が入る。

### Magic Reflection

- ・必要秘薬：Garlic、Mandrake Root、Spider's Silk

物理抵抗が下がる代わりに、その他の抵抗値が上がる。具体的には、物理抵抗 - 25、その他の抵抗が + 10 となる。もし「書写」を上げている場合、物理抵抗が下がるのを  $\text{スキル値} \div 20$  軽減できる。効果は永続で、もう一度掛けなおすと解除される。以前は、その呪文名の通り、魔法を跳ね返す効果だったらしい。

## Mind Blast

- ・必要秘薬：Black Pearl、Mandrake Root、Nightshade、Sulfurous Ash

冷気属性のもやで相手の頭を包み込む攻撃呪文。ダメージは術者のINTと「魔法」に依存する。「評価」がダメージに関連しない特殊な呪文で、そのためか「書写」によるダメージ増加も無い。対象をタゲってから実際にダメージが入るまでに若干のラグがある。

## Paralyze

- ・必要秘薬：Garlic、Mandrake Root、Spider's Silk

対象を麻痺させる。麻痺すると、移動・攻撃・呪文使用が出来なくなる。麻痺する時間は術者の「評価」と対象の「耐性」に依存するが、対象が何らかの形でダメージを受けると、そこで麻痺は解ける。魔法を使うモンスターも、この呪文を多用してくる傾向があるので、いざと言うときに焦らないようにしたい。麻痺していても、包帯は巻ける。

## Poison Field

- ・必要秘薬：Black Pearl、Nightshade、Spider's Silk

触れた者を毒状態にするフィールドを作り出す。与える毒は Poison と同様、術者の「魔法」「毒」によって決まる。このフィールドに触れた場合、術者と隣接していた扱いになるため、スキルが揃っていれば高レベルの毒を与えられる。フィールド系呪文なので、ガード圏内では使用できない。

## Summon Creature

- ・必要秘薬：Blood Moss、Mandrake Root、Spider's Silk

ランダムで生物を召喚する。コントロールスロットは普通に使うため、最大で5匹までということになる。ペットと同じように all follow などの命令に従う。ただし、死体に刃物を当てても、肉や皮は手に入らない。

この呪文の有効性はあまり無いかもしれないが、仲間内で「次は何が出現するか?」「~を最初に出現させるのは誰か?」といったミニゲームには使えそう(無理矢理だが・・)。

---

---