

ヤング

UO を始めて間もないキャラクターの名前には [young] というタグが付きます。これがヤングプレイヤーであることを示しています。複数アカウントを持っている人だと、あまり意味は無いのですが、概して「初心者」の印といえるものです。以前はヘイヴン (Haven) がヤング専用の街だったのですが、今は誰でも出入りできるようになっています。

ヤングプレイヤーの保護と制限

ヤングプレイヤーの特徴 (システム的な違い) について、ここではまとめておきます。eSearch の説明 ([アンサー ID#1069](#)) が分かりやすくなっていたので、それに準拠した書き方に変更します。

なおヤングではない方を「一般プレイヤー」と以下では呼称します。なお、このヤングという状態は、アカウントに対して付加されるものなので、ヤングのアカウントで作ったキャラクターには全て [young] タグが付くことになります。

以下に色々要件が挙げられていますが、家の譲渡についてはヤングプレイヤーであることによる制限はありません。しかし、フェルツカには行けませんので、フェルツカにある家を譲ってもらうことは出来ない、ということと言えますね。

■ (1) ヤングプレイヤーと一般プレイヤーはお互いにダメージを与えられない

元々フェルツカに行けないので無差別に攻撃されることはありません。

しかし、ギルドに所属した場合、ギルドメンバー同士はファセットに関係なく戦闘可能です。そういう場合でも、ヤングプレイヤーと一般プレイヤーはお互いにダメージを与えられない、ということなのでしょう。

■ (2) フィールドではモンスターに攻撃されない

その代わり「モンスターに睨まれている」という意味のメッセージは出ます。ヤングが取れた場合、そのメッセージの代わりにモンスターが近づいてくるというわけです。なお、自分から攻撃を仕掛けた場合は普通にモンスターも反撃してきます。それからダンジョン内では普通に攻撃されます。

■ (3) 死んでも自動的に蘇生してもらえる

死んだとき、最寄の街のヒーラー小屋に自動的に移動し蘇生されます。死体にアイテムが残ることもありませんので、ヒーラー小屋に移動させられても回収に戻る必要がありません。

■ (4) 野良ヒーラー (wondering healer) が回復してくれる

ダメージを受けているとき、ヒーラーの近くにいくと自動的に回復魔法を掛けてくれます。この特典、相変わらず eSearch には記述が無いのですが、もしかして今は無いのでしょうか？

■ (5) 自分が倒していない生物の死体は 2 分が経過するまでルート出来ない

本来であれば戦闘に加わったプレイヤーは、皆ルートできる代わりにルート品は分配されます。しかし次項との絡みもあり、ヤングプレイヤーは他人と一緒に戦っていたとしても、自分が倒していない生物の死体を漁りたい場合、誰でもルート可能になる 2 分が経過するまでは待たな

ければならないと言う事そうですね。

- (6) ヤングプレイヤーが倒した死体を、一般プレイヤーはルート出来ない
ルートするのも不慣れなヤングプレイヤーに配慮しての保護といえるでしょう。

- (7) 「窃盗」ができない

他プレイヤーだけではなく、NPC からも盗むことは出来ません。簡単にガード死を招くため・・・ですかね。死んでもすぐに蘇生できるヤングプレイヤーでは、そのデメリットがありませんしね。もっともフェルッカに行けないので、この制限もあまり意味は無いかもしれません。

レアアイテムを盗むことは出来そうな雰囲気ですが、そこまでスキルが上がる頃には大抵の場合ヤングを卒業しているでしょうね (soutstone を使えば、その限りではないかもしれませんが)。

- (8) フェルッカには行けない

フェルッカはプレイヤー間でのネガティブ行為が上等のファセットであり、何も知らないヤングプレイヤーが厳しい目に遭うのを防ぐためにも、これは然るべき制限といえますね。

別の場所でも書いていますが、ヤングさん (= 初心者) をフェルッカに連れて行くために、何も知らないままにヤングアカウントを解除させるというのは、マナー違反だと思います。

- (9) 一般プレイヤーとペットの取引が出来ない

これが意外に面倒かもしれませんね。ヤングさん同士での譲渡は可能なので、馬をタイムして譲り合うとかいうことをして欲しい・・・ということかもしれません。もっとも最近のヘイヴンでは馬の購入も可能になったので、ヤングさんが騎乗生物の調達に困るケースは激減したかとは思いますが。

- (10) ハードコアシャードには行けない

一般シャードより厳しいルールとなる Mugen(無限) と Siege Pelirous は、シャード選択画面の段階で現れないようになっています。

- (11) ヤングトレハンが出来る

eSearch には記述がありません。

かつてのヘイヴンでは、ヤングプレイヤー用のチュートリアルシナリオをこなすと、特別なトレハンマップをもらえました。これ、ヤングプレイヤーがダブルクリックして調べると、ヘイヴン近辺のポイントを示す宝の地図になります (「測量」のスキルは不要)。これをレベル0 トレハンマップとかヤングトレハンマップと称しています。

掘る時も、正しいポイントからどれくらいずれているかがある程度表示されますので、ポイントを探して掘り出して、「Chest Guardian」と呼ばれる、通常モンスターの色違いを倒せば、中のお金や秘薬を入手できます。ステータスが育ちきっていないヤングプレイヤーだと持ちきれない可能性が高いですが・・・。

ちなみにヤングトレハンマップは、一般プレイヤーが調べると、レベル1 トレハンマップとなります。だからヤングが取れても無駄にはなりませんでした。・・・ヘイヴンが新しくなってしまった今、この地図をもらう手段はあるのでしょうかね。

- (12) コンパニオンに発見される (日本のみ)

eSearch には記述がありません。

日本シャードにだけ残っているサポート体制として、コンパニオン制度があります。これは、

普通のプレイヤーが申請してなれるもので、ヤングプレイヤーを支援するための制度です。コンパニオンは付近にいるヤングプレイヤーが分かるようになっています。また、ヤングプレイヤー側から見ると、コンパニオンの名前には [companion] とタグが付いているため分かるようになっています。

実際に困っていることが無い時や、そもそも何をすればいいのかわからない時は、コンパニオンさんに「何か困っていることがありますか？」と聞かれても困ってしまう ヤングさんも多いような気はしますが、知識や経験を持った人たちなので、わからないことがあったら相談してみるの
がいいでしょうね。

ちなみにコンパニオンさんも、その活動をしていないときは [companion] のタグが見えなくなります。そういう時は、コンパニオンとしてではなく一プレイヤーとしてゲームを楽しんでいるところである、ということ覚えておきましょう。・・・無論、何か聞かれれば、親切に教えてくれるはずでしょうけどね。

ヤングが解除される条件

ヤングプレイヤーがそうでなくなる条件は、以下のいずれかになります。注意すべきなのは、ヤングの解除と言うのは「アカウント単位」だということです。だから、以下の (b) や (c) は1人のキャラクターがその条件を満たした場合、そのアカウント自体がヤング解除されるということを意味します。・・・まあ、本当のヤングさんが、いきなり複数のキャラクターを作ると言う可能性はあまり無いような気はしますが、色々なシャードの様子を見てみようと、各シャードに一人ずつキャラクターを作ったりする可能性はありそうですね。

■ (a) そのアカウントでのプレイ時間が 40 時間に達した

アカウントでの総プレイ時間なので、複数のキャラクターを造っている場合は、その合計と言うことになりそうですね。

もちろん、同一アカウントの全てのキャラクターがヤング解除されます。

■ (b) キャラクターのスキル合計が 450 に達した

これはキャラクター単位の判定になりますが、一度ヤングが外れると、同じアカウントの他のキャラクターの ヤングも外れるようです (意外に残っていることもあるような気はしますが)。
アンサー ID#1065 によると、装備によるスキル上昇も計算に含まれるようです。

■ (c) ヤング解除を宣言した

ヤングプレイヤーが「@ヤング解除」「@やんぐかいじょ」「I renounce my young player status」と発言すると、ヤングの状態を解除できます。何も知らないヤングプレイヤーに対して、わざとこの発言をさせてフェルツカに連れ込むというトラブルがあったりするので、この発言を無闇にすることは避けるべきでしょうね。

ヤングの特権と言うか良さは、失ってから分かることが多かったりするのです・・・。

ヤングチケット (young player ticket)

ヤングプレイヤーに必ず配られるアイテムです。これは他のヤングプレイヤーとの交流をするための道具とされています。他の人からチケットを渡してもらったら、自分のチケットをダブルクリックして 受け取った他の人のチケットをターゲットします。こうすることで、自分と相手

の 双 方 が ヤ ン グ の 賞 品 を も ら え ま す。
ターゲットをする時は、自分のバックパックに入っている必要があるため、必然的にトレード
ウィンドウの使い方を練習する機会となるでしょう。ちなみに賞品は以下から選べます。

a sextant (六分儀)

ダブルクリックすることで、自分の場所を座標で調べられます。原点はブリティンのロード
ブリティッシュ城で、そこからどれくらいの距離なのかという単位になります。 街の細
工師 (tinker) から購入可能ですし、「細工」スキルで自作も可能です。

a coupon for a free hair restyling (髪型変更券)

髪か髭の形を変えられます。変更後の色は白になってしまうため、色を変えたいときは、街
のヘアスタイリスト (hair stylist) に頼んで、色を変えてもらうことになります。 ヤングの賞
品以外の方法では入手できません。

a fireworks wand (花火ワンド)

ダブルクリックで花火を打ち出せます (回数はチャージとして分かります)。 ヤングの賞
品以外でももらえる機会があるといえはあります。ただ、これと同じものかどうかは分から
ないので、その意味では貴重かも？

a spyglass (小型望遠鏡)

ダブルクリックすることで、夜空に浮かぶ2つの月 (トランメルとフェルツカ) の様子を調
べます。 街の細工師 (tinker) から購入可能ですし、「細工」スキルで自作も可能です。

dyes and a dye tub (染め粉と染め桶)

服等の布製品の色を変えられます染め粉 (dye) をダブルクリックして、染め桶 (dye tub) を
ターゲットすると色を指定できます。その後、染め桶をダブルクリックしえ、染めたいものを
ターゲットすれば染められます。染めるものはバックパックに入っている必要があります。
街の裁縫屋 (tailor 等) から購入可能です。

a spellbook containing the first four circles of spells (32 spells) (メイジ呪文書)

第4サークルまで書き留められたメイジ用の呪文書です。第5サークル以上の呪文は自分
で探してドロップしなければなりません。 街の魔術師 (mage) から購入可能です。また
「書写」スキルで自作も可能です。

「どれにすればいいかわからない」とよく聞きます。どれでもいいのですが、後から手に入れら
れるものを避けるのであれば、髪型変更券か花火ワンドと言うことになります。実用性を考える
と、髪型変更券？とはよく言われますが、それを鵜呑みにする必要はありません。

ただヤングでももらえるものと、後から入手できるものとで差は無いので、その意味ではこれで
しかもらえないものの方が良いという意見もわからないではないですね。せめて、Blessed 属性が
付いているとかなら良かったかも知れませんが・・・(メイジ呪文書は誰のものでも付いていますけ
どね)。
