# 街の歩き方

ここでは街中で見かける施設について、幾つか説明をしておきます。また、そこにいるであろう NPC についても簡単ですが御紹介します。街の外を歩く場合の基本的な注意事項は、こちらに書いていたりしますので、参考になれば幸いです。

## 街にある施設の一覧

以下に UO で立ち寄れる街に存在する施設の一覧をまとめてみました（割と超大作かも）。ニューヘイヴンはまだデータ無しです。また、一つの店に複数の業種が入っていることもあるので、以下の表は参考程度にとどめたほうが無難かもしれません。

例えば、下記の表では " 魔法屋 " と " 秘薬屋 " が別になっており、" 魔法屋 " しかない街もあります。では、その街では秘薬が買えないのか？というと、もちろんそんなわけはなく、" 魔法屋 " の中に 秘薬を売っている NPC がいるので、そのような心配はいりません。

●が通常の「あり」で、◎は複数あることを、★はギルドがあることを表します。ギルドのほかに同系の店がある場合、それは★にまとめています。魔法屋のギルドは「魔術師ギルド」、魚屋のギルドは「漁師ギルド」となります。

| 施設名 | ブリカニア | バッティン | コーズ | デジェロ | マジンシア | ミノック | ムーングロウ | ニュジェルム | ニューヘイヴン | オクロー | サーペンツホールド | スカラブレイ | トリンシック | ベスパー | ウィンド | ユー | デルシア |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 銀行 | ◎ | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ◎ | ● | ● | ● | ● |
| 厩舎 | ◎ | | | | | ● | | | ● | | ◎ | ● | ◎ | | | | ● |
| 鍛冶屋 | ★ | | | | | | | ★ | ● | ★ | | | | | | | |
| 武具屋 | ● | ● | | ● | | ● | | | | | ● | ● | | ◎ | | | ● |
| 武器屋 | ● | | | ● | | | ● | | | | | ● | ● | | | | |
| 弓屋 | ● | | | | | | | ● | ● | | ● | ● | | ● | | ◎ | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 防具屋 | ◎ | | ● | ◎ | | ● | ● | | | | ● | ● | ● | | | | |
| 魔法屋 | ◎ | | | ● | ● | | ★ | | ● | ★ | ● | ● | ● | ★ | ◎ | | ● |
| 秘薬屋 | | | | | | ● | ● | | | | ● | ● | | ● | | | |
| 肉屋 | ● | | | ● | | ● | ● | | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | |
| パン屋 | ● | | | ● | ◎ | | ● | | | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | |
| 魚屋 | ● | | | ★ | ★ | | | | | | | | ★ | ★ | ● | | |
| 野菜屋 | | | ● | ● | | | ● | | | ◎ | | ● | | ● | | ◎ | |
| 製粉所 | | | | | | | | | | | | | | | | ● | |
| 醸造所 | | | | | | | | | | | | | | | | ● | |
| 蜂蜜屋 | | | | | | | | | | | | | | ● | | | |
| 道具屋 | ◎ | ● | | ● | | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ◎ | ● | | ● |
| 仕立屋 | ◎ | | | ◎ | ● | ◎ | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ◎ | ● | | ● |
| 大工屋 | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | | ● | | ● | ● | | ● | | ● | |
| 細工師 | ★ | | | ● | ● | ● | ● | | ● | | ● | | ★ | ● | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 宝石屋 | ◎ | | | | ● | | | ● | | | | | ● | ● | | | |
| 皮屋 | ● | ● | | | | ● | | ● | ● | ● | | | ● | ● | | ● | |
| 船大工 | ● | | | | ● | | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | |
| 酒場 | ◎ | ● | | ● | ● | ● | | ◎ | | ● | ◎ | ● | ● | ● | | | |
| 宿屋 | ◎ | ● | | ● | ● | | ◎ | ● | ● | ● | ● | ● | ◎ | ◎ | ◎ | ● | ● |
| 治療院 | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ◎ | ● |
| 獣医 | ● | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 石細工 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ゴーレム製作 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 戦士 | ★ | | | ★ | | ★ | | | | | ★ | | ★ | ★ | | | |
| 騎士 | | | | | | | | | | | | | ★ | | | | |
| 採掘師 | ★ | | | | ★ | ★ | | | | | | | | ★ | | | |
| 商人 | ★ | | | | ★ | | | | | | | | | | | | |
| 芸術家 | ★ | | | | | | ★ | | | | | | | | | | |
| バード | | | | | | | | ★ | | ★ | | | | | | | |
| 暗殺者 | | ★ | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レンジャー | | | | | | | | | | | | ★ | | | | | |

## 主な施設と NPC

PC が施設をどのように利用するものなのかを説明すると共に、それぞれの施設の中にいることが多い NPC についてまとめました。

NPC に取引などを頼む時は発言コマンドを主に使う必要があります。これについては ので、あらかじめ御覧下さい。また、最近は NPC をシングルクリックして、コマンドメニューを出すことにより、同じことが出来るようになっており、こちらを使ったほうが楽かもしれません。

取引のための発言コマンド「vendor buy」と「vendor sell」はマクロ登録している PC さんも結構多そうです。

スキルを教わる時は、発言コマンドだとスキル名の指定が面倒なことが多いので、「コマンドメニューから教えてほしいスキルを指定」→「お金をドロップ」という方法で教わったほうが楽です。費用は 1gp ごとに 0,1 のスキルで、教えられる範囲が金額で分かります。30 前後ぐらいで、NPC が教えられる以上に上がっている場合は、その NPC からさらに教わることは出来ません。

青ネーム NPC の多くは「雇う」ことが可能です。「(NPC 名 ) @雇用」とか「(NPC 名 ) hire」などと話しかけるか、NPC をシングルクリックして現れるコマンドメニューから「雇用」を選びます。雇用可能な NPC なら、一日 (UO 時間です ) いくらで雇われるのか言ってくるので、その日数分の報酬を支払えば ( お金をドロップします ) 雇用契約成立です。

こうして雇用された NPC は、以後はペットと同じコマンド () で指示が出せるようになります。コントロールスロットを 2 必要とするので、多くても二人までしか雇えません。戦士系の NPC を雇えば、ある程度の戦力として計算できるかもしれませんね ( 半分は洒落でしょうけど・・)。

### ■タウンクライヤー

大抵は銀行のそばにいます ( そうでない場合もありますが )。この NPC に「news」「@ニュース」「新聞」と話しかけると、そのとき起きているイベントなどの情報を教えてくれます。大きなイベントの時は、話しかける必要なく、自分から大声で何かを話していることもあります。

### ■銀行

PC は必ず自分のバンクボックスを持っており、ここにいる NPC に「bank」「@バンク」「銀行」と話しかけることでアクセスできます。ストレージの範囲内で自由に物が出し入れできるほか、何らかのアイテムや現金をシステムから受け取る時に、それを持ちきれない場合はバンクボックスに送られることが多いです。また記念アイテムの多くは、バンクボックスの中に直接置かれます。

各地の町に必ず存在する施設でもあり、どの銀行からでも 同じバンクボックスにアクセスできます。

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| baker | 銀行家 | 各種証書・契約書 | |
| minter | 銀行家 | 各種証書・契約書 | |

### ■厩舎

ペットの出し入れが可能です。PCは必ず２匹まではペットを預けることが可能です(預けるたびに、30gp を支払わなければなりません )。預ける時は「stable」、引き出す時は「claim」という発言コマンドとなります。
「claim」 の後にペット名を入れると、そのペットだけを引き出します。もしいないペット名を指定すると、預けているペット一覧が出てきて、その中から選べるようになるので 多くの場合「claim list」などと発言することが多いですね (list は自分のペットの名前でなければ何でも OK ということになります )。

また厩舎のあるところでは、馬やラマを購入することも可能です。乗る生物の種類に拘らない時や、パックアニマル ( 荷物を運べるペット ) が手っ取り早く必要な時は、ここを利用するとよいでしょう。

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| animal trainer | 調教師 | ペット | 「動物学」「調教」「獣医学」 |
| vet | 獣医 | 包帯・ペット | 「動物学」「獣医学」 |
| rancher | 牧場主 | 荷馬 | 「動物学」「牧羊」「調教」「獣医学」 |

## ■宿屋／酒場

ここでは安全な即時ログアウトが可能です。自分の家を持っていない場合、ログアウトをする場所は、宿屋か酒場ということになるかと思います。それ以外の場所ではたとえ街中でも、即時ログアウトは出来ません。
これを除くと、自分の家があるか、フレンド以上に登録された家の中なら、即時ログアウトが可能です。また、それ以外の場所でも「野営」を使えば即時ログアウトが一応は可能です。

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| innkeeper | 宿屋主人 | 酒類・飲料・各種料理・果物・雑貨・契約書 | |
| barkeeper | 酒場主人 | 酒類・飲料・各種料理・果物・雑貨・契約書 | |
| tavernkeeper | 居酒屋主人 | 酒類・飲料・各種料理・果物・雑貨・契約書 | |
| cook | コック | 各種料理・料理素材・調理ツール | 「調理」「味見」 |
| waiter | ウェイター | 酒類・飲料・各種料理 | |

## ■治療院

ここには必ずヒーラーが控えています。彼らは野良ヒーラーと同様、近づいてきた幽霊の蘇生をしてくれます。また、ヤングプレイヤーは死んだ時、最寄の街の治療院まで送られるようになっています。

ちなみに幽霊になっている場合、建物の扉は開けずとも通り抜けられますので、蘇生を望むときに「中に入れない」と諦めないようにしましょう。

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| healer | 治療師 | 包帯・薬・一部秘薬 | 「解剖学」「検死」「治療」「霊話」 |

## ■各種店舗

店にはそれぞれの職種に応じた NPC がいて、取引が可能になっています。また、それぞれに対応したスキルを教えてもらうことも可能です。以下の表には主だったデータを載せていますが、どの NPC も「集中」は教えてくれる可能性があります。これが NPC によってばらばらなので、下記の表には含めていません。

私が結構迷ったのは「錬金術」を覚えたかった時でした。NPC の「alchemist」からは教えてもらえないんですよねえ。その近くに「herbalist」がいるはずなので、そちらに話しかけてみましょう。

アイテムを売りたい時も、それを取り扱う NPC でなければ駄目なので注意してください。provisioner( 道具屋 ) は割となんでも受け付けるようです。

間違って売るつもりの無かったものを売ってしまった時は・・その NPC の売り物リストの中にそれが含まれているかもしれません。また同じ街にいる provisionerが売っていたりすることもあるようです。いきなりアイテムロストということにはならないことも多いので慌てずに探してみましょう。

| 主にいる店 | ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|---|
| 武具屋・~ 武器屋・~ 防具屋 | blacksmith | 鍛冶屋 | 金属製の武器・防具・鍛冶ツール | 「受け流し」「鍛冶」「戦術」「剣術」「槍術」「棍術」 |
| 武器屋 | weaponsimth | 武器屋 | 金属製の武器・鍛冶ツール | 「武器学」「鍛冶」 |
| 防具屋 | armourer | 防具屋 | 金属製の防具・鍛冶ツール | 「武器学」「鍛冶」 |
| 弓屋 | bowyer | 弓屋 | 弓・矢・木製武器 ( 禅都 )・弓矢工ツール | 「弓矢工」「弓術」 |
| パン屋 | baker | パン屋 | 料理・小麦粉 | 「調理」 |
| 肉屋 | butcher | 肉屋 | 肉類・肉用ツール | |
| 野菜屋 | farmer | 農家 | 野菜などの食材 | |
| 魚屋 | fisher | 漁師 | 魚・釣りツール・アクアリウム関連 | 「釣り」 |
| 道具屋 | provisioner | 道具屋 | 雑貨・食材・矢・一部秘薬・ゲーム・船など | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 魔法屋・~ 秘薬屋 | alchemist | 錬金術師 | 薬・メイジ秘薬・錬金術ツール・ガラス細工ツール ( ガーゴイルシティ ) | 「味見」 |
| | herbalist | 薬草屋 | 薬草 ( 一部秘薬 )・錬金術ツール | 「錬金術」「味見」 |
| | mage | 魔術師 | 薬・秘薬・呪文スクロール・魔法関連ツール・書写ツール | 「評価」「書写」「魔法」「耐性」「瞑想」 |
| | cashual~( オクローのみ ) | 魔術師 | 薬・秘薬・呪文スクロール・魔法関連ツール・書写ツール | 「魔法」「耐性」「戦術」「味見」 |
| | necromancer~( アンブラのみ ) | ネクロマンサー | 薬・秘薬・呪文スクロール・魔法関連ツール・書写ツール | 「評価」「書写」「耐性」「霊話」「瞑想」「霊媒」 |
| | hairstylist | 美容師 | 美容サービス | |
| 図書館等 | scribe | 書士 | 書写ツール・武士道 / 忍術の本 ( 禅都 ) | 「評価」「書写」 |
| 大工 | architect | 建築家 | 建築ツール・ハウスデコツール | |
| | carpenter | 大工 | 楽器・木製部品・大工ツール | 「大工」「伐採」 |
| | real estate broker | 不動産屋 | 記録用具 | |
| | stonecrafter~( ガーゴイルシティのみ ) | 石細工師 | 石細工ツール・大工ツール・木製部品 | 「大工」 |
| 細工屋 | tinker | 細工師 | 細工品・楽器・各種ツール | 「開錠」「罠解除」「細工」 |
| 宝石屋 | jeweler | 宝石商 | 装飾品・宝石・コミュニケーションクリスタル | 「鑑定」 |
| 船屋 | mapmaker | 地図職人 | 地図・測量ツール | 「測量」 |
| | shipwright | 船大工 | 船 | 「大工」 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 仕立屋 | tailor | 裁縫屋 | 衣類・帽子・布・裁縫ツール・染物ツール | 「裁縫」 |
| | cobbler | 靴屋 | 靴 | 「裁縫」 |
| | weaver | 布屋 | 布・染物ツール | 「裁縫」 |
| 皮屋 | furtrader | 皮屋 | 皮 | 「動物学」「野営」 |
| | tanner | 皮なめし工 | 皮製防具・皮関連ツール | |

上記の中では hairstylist がちょっと変わっています。髪型や色を変えてくれる この仕事の人、大抵は街中をうろうろしています。で、仕事を頼もうとダブルクリックすると唐突に消えてしまいます。・・といっても、消滅するのではなく、本来仕事をする場所に移動して客を待っているのです。その場所は、その街の錬金術師がいる店になります。そこに行けば、ちゃんと待っていて以下のような美容サービスを受けられます。

| サービス名 | 費用等 |
|---|---|
| 髪型変更 | 50000gp |
| ヒゲ変更 | 50000gp |
| 髪染め ( ノーマルカラー ) | 髪 + ヒゲ：50gp、髪：30000gp。ヒゲ：30000gp |
| 髪染め ( ブライトカラー ) | 髪 + ヒゲ：500000gp、髪：500000gp。ヒゲ：500000gp |

・・結構高額ですね。

## ■ NPC ギルド

各地の街には何らかの職種の NPC ギルドが存在します。ここでもその職種に応じた取引が可能ですが､加えて ここには guild master( 女性の場合は guild mistress) が必ずいます。彼らとは普通の取引は出来ませんが、スキルを教わると 他の NPC より多少高い数値まで教えてくれるようになっています。

$NPC シーフギルド

かつては NPC ギルドに加入することも出来たようですが、現在はシーフ以外の NPC ギルドに加入することは出来ません。シーフギルドに入れる理由は「窃盗」のルールに依るところが大きいのでしょうね

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| thief guildmaster / guildmistress | シーフギルドマスター | 変装ツール | 「窃盗」「詮索」「開錠」「罠解除」「隠蔽」「隠密」「毒」 |

シーフギルドマスターは、シーフ系のスキルを学ぶために話しかける機会もあるでしょう。地味に「毒」を教えてくれるのは、この NPC だけだったりします。彼らは、街中を気ままに歩いているので、それを探す必要があります。見た目では手にナイフを持っているので見分けがある程

度はつきますが、それでも見つからない時は見つかりません。そういう時はコーヴに行くことをお勧めします。街自体が小さいので探しやすいのです。

シーフギルドに加入したり、その後 変装ツールを購入したりする時は、彼らに話しかける必要があります。ギルドに入りたい時は 500gp を持って「(NPC 名 ) join」と話しかけ、持ってきたお金を渡します。ギルドから抜けたい時は「(NPC 名 ) quit」と話しかけます。この NPC ギルドへの加入 / 脱退の方法は、かつては他の NPC ギルドに対しても使えたものの名残なのでしょうね。

ギルド加入中に「disuguise」と声をかけると変装ツールを売ってくれます ( 変装ツールを使うと髪型を任意選択でき名前がランダムで変わります・・髪は真っ白になるので染めておかないと変装ツールを使ったことがバレバレになります )。

NPC シーフギルドに入ることの意味については「窃盗」を御覧下さい。それなりのリスクがあります。

## ■そのほかの良く見かける NPC

街中やそれ以外の場所でも PC と関わることが考えられる NPC をまとめておきます。「武士道」や「忍術」を学びたければ禅都の侍や忍者たちに話しかけることになりますが、ルナの騎士と違って、それらのアビリティを使うために必要な本は売ってくれないので御注意ください。それらは同じ禅都の書士 (scribe) たちが売ってくれます。この辺、最初 結構迷うんですよね・・。

| ゲーム中の NPC 職種 | 意味 | 取り扱い品目 | 教えてくれるスキル |
|---|---|---|---|
| wondering healer | 野良ヒーラー | 包帯・薬・一部秘薬 | 「解剖学」「検死」「治療」「霊話」 |
| priest of Mondain | モンデイン僧 | | |
| begger | 乞食 | | |
| peasant | 百姓 | | |
| noble | 貴族 | | |
| bride | 花嫁 | | |
| messanger | 伝令 | | |
| paladin | パラディン | | |
| keeper of chivalry~( ルナのみ ) | 騎士 | 騎士道の本 | 「剣術」「槍術」「棍術」「騎士道」 |
| samurai~( 禅都のみ ) | 侍 | | 「武器学」「受け流し」「剣術」「武士道」 |
| ninja~( 禅都のみ ) | 忍者 | | 「受け流し」「戦術」「剣術」「棍術」「槍術」「忍術」 |

このうち、特にお世話になるのは 野良ヒーラー こと wondering healer ですよね。彼らは幽霊になってしまった PC が近寄ると、その場で蘇生をしてくれます。正確な訳をするなら「彷徨えるヒーラー」とかになるのでしょうけど「野良ヒーラー」とみんな言ってますね。

赤ネームなので焦るかもしれませんが、モンデイン僧 こと priest of Mondain も同じように蘇生をしてくれますので、避けて通る必要はありません ( 攻撃もしてきませんしね )。彼らは赤ネーム PC をも蘇生してくれるというのが、通常のヒーラーと異なります。・・フェルッカ以外ではあま

り関係ないですけどね。

なお、NPC はまだまだ他にもたくさんいますが、リストにしようとするとキリがないので、これぐらいにとどめておきます。黄色ネームの NPC は話しかけて取引しか出来ませんが、青ネーム NPC なら雇うことが出来るかもしれません。

## ■エスコートクエスト と プリズナークエスト

noble・bride・messanger というあたりは、いわゆる「エスコートクエスト」というのを街中でよく依頼してきます ( 他にも依頼してくる NPC はまだいます )。これを求めている人は、PC が近寄ると話しかけてくるはずですから。すぐに分かるはずです。話を聞くつもりだったら、その NPC をダブルクリックしてみましょう。

彼らはどこかの街に行きたがっていますので、そこに連れて行けば 500gp を報酬として渡してくれます。小遣い稼ぎには結構良いのですが、一度このクエストをこなすと、その後 5 分間経過しなければ、別のエスコートクエストは引き受けられません。

町に行く方法は徒歩でもよいのですが、あんまり時間がかかりすぎると彼らは業を煮やして消えてしまうので、普通は Gate Travel を使うことになるでしょう。ゲートを出した後、ダブルクリックしてゲートに入れば、エスコート NPC も一緒についてきてくれます。トランメル / フェルッカ双方に町がある場合、どちらでも OK となります。

ヘイヴンでのエスコートクエストは、ちょっと変わっていてヘイヴンの中のどこかの施設に連れて行くものになります。これは初心者に街中の施設の場所を覚えてもらうのが目的のもののようです。もちろん、誰でもこのクエストは引き受けられます。

それから、エスコートクエストと似たものとして、プリズナークエストというのもあります。これは町の外での話になるのですが、フィールドや時にはダンジョンの中で助けを求めてくる NPC です。

周囲に現れているモンスターがいるはずですから、先にそれを倒した後、その NPC をダブルクリックすると救出できたことになります。その後は、どこかの街に行きたいといってくるはずで、そこからは通常のエスコートクエストとなります。

エスコートクエストはかつては発言コマンドを必要としていましたが、UO:ML で新しいクエストのシステムが導入された時、現在のようにウィンドウが現れるようになりました。このためクエストを引き受けるために「I will take thee」「@エスコート」などといった発言はする必要がありません。

エスコートクエストで、NPC を目的地まで連れて行くと、" 慈悲 " の徳が上がります。これが、この徳を上げる唯一の方法となっています。

---

---