

徳之諸島

UO:SE で発見された新しいファセットです。名前からも分かるように、主に和風の雰囲気にかけています。新しい街やダンジョン、モンスターが追加されてました。3つの島に分かれていますので、島単位でエリアをまとめて行きます。

生態系も従来のファセットとは大きく異なります。このファセット独自の中立な動物としては、gaman と crane が挙げられますね。gaman は、かなり大きな見てくれですが、おとなしいです。上級のタイム修業相手にもなります。crane は色が不思議ですが「鶴」で、タイムできない動物となっています(見たければ徳之諸島において、ということです)。

誠島以外を歩く時は、elite ninja の存在に御注意を。彼らは「隠蔽」「隠密」で移動しながら、いきなり不意打ちをしてくる。無視するには危険な強さなのですが、他に目的がある時は鬱陶しく感じることもありますね。

誠島

徳之諸島南部にあり、一番平和な島です。というか、他の2つはムーンゲートを出た瞬間から elite ninja に斬りつけられる危険があるので・・・。

禅都 (Zento)

徳之諸島唯一の島です。必要な施設が全て揃っているほか、「武士道」や「忍術」を学ぶためにはここに来る必要があります。なお、これらのアビリティを使用するためには本が必要になりますが、それは侍 (samurai) や忍者 (ninja) からではなく、書士 (inscribe) からでなければ買えないので御注意下さい。

禅都の周辺は花盛りの美しい景色になっています。危険なモンスターはほとんどいないのですが、北部をたむろしている dire wolf だけは注意してください。修業を始めたばかりの戦士だったら、簡単に噛み殺されてしまいます。戦士修業の場であるウェイト (砂漠) に行く途中に出現するのが困りものなんですけどね。

誠の社

3つの島には、島の名を冠したアンクがあります。ブリタニアにある八徳のアンクと同様で、蘇生をしたり、10分の1税を納めたり、カルマロックをしたり、ということが可能です。

鳳凰山脈 (Phoenix Mts)

禅都北部一帯に広がり、ウェイト (砂漠) との境界線ともなっている山岳です。特別なポイントがあるわけではないのですが、この名称が付けられています。

ウェイト (The Waste)

鳳凰山脈のふもとから島北部一帯に広がる砂漠地帯です。ウェイトは " 荒野 " という意味です。

南側は deathwatch beetle hatchling の現われるエリアです。序盤の戦士修業の相手として最適です。ヘイヴンに籠るよりも効率が良いかもしれません。中立 (= 向こうからは襲ってこない) というのも重要です。

さらに北に向かうと、skeletal knight/bone knight や、skeletal mage/bone magi、それに下級のアンデッドモンスターが出現するエリアが広がります。魔法の集中砲火を浴びないように気をつけましょう。

そのほか、orc 系が湧くエリアもあり、かなり長期間にわたって、戦士修業が出来る良い場所だったりします。

勇島

何と言ってもファンダンサー道場、それからボス湧きエリアに、UO:ML 新ダンジョンと、盛りだくさんの冒険が出来る場所です。出現するモンスターにも容赦は無いので油断はしないようにしましょう。hiryu や rune beetle をタイムするために、ここを訪れる人も多いでしょうね。

穂高平野 (Hotaka Plains)

常設ムーンゲートがある一帯の平原です。ムーンゲート付近で Mark を使ったとき、他の2島は島名なのに、この島だけは「Hotaka Plains」となるので「あれ?」と思った方もいるのではないのでしょうか?

ここから東に行けば、飛龍の湧くエリアと黒盟邦のある森、北に行けばチャンピオンエリアを経て、ファンダンサー道場や雪原地帯などとなります。

黒盟郭 (The Citadel)

UO:ML で追加されたダンジョンです。ムーンゲートから東に向かえば、割とすぐに入りに到着します。

中に入るためには、ブリティンの城門前にいる NPC(図書館友の会のクエストと同じ人です) からブラックソーンに関するクエストを受けておく必要があります。クエストを受けていれば、付近の箱をダブルクリックすることで中に入れます。箱の位置は変動するようです。

出現するピアレスボスは Travesty です。近くにいるプレイヤーの姿になり、そのプレイヤーが持っているスキルを真似る能力があります(回復の能力があると目も当てられないことになり得ます)。また、瀕死になったとき、Black Order が加勢してくることで、さらに戦局がグダグダになることもあるようです。

この付近は lesser hiryu が湧くエリアとなっています。お約束のように、elite ninja に邪魔されることが多いですが、テイマーさんが侍キャラのために捕まえに来るエリアでもありますね。lesser の付かない hiryu も湧きます。こちらはテイマーでなければ飼いならせませんが、コントロールスロット4 のかなり強力なモンスターになります。

ちなみにこの一帯は「飛龍の森」とは別の場所です。

難破海域 (Storm Point)

ムーンゲートからさらに南に行った勇島南端部分のエリアです。その名の通り、船が座礁した後を沢山見かけます。skeletal mage/bone magi の他、deathwatch beetle や kappa・revnant lion が出現しますので、油断はしないで下さい。

カッパの湖 (Lake Kappa)

ムーンゲートを北上すると西側に広がる細長い湖です。その名の通りで、この付近では kappa が出現します。戦う相手としては、比較的楽な方です(徳之諸島 の中では・・・ですが)。

蓮沼 (Lotus Lakes)

カッパの湖を見ながら北上した先にある大小2つの池の名前です。

飛龍の森 (Hiryu Forrest)

蓮沼の北・ショー山の西側のふもとに広がる一帯の森です。その名の通りで、hiryu が出現するため、ここもテイマーさんが訪れるスポットです。こちらには lesser hiryu はあまり湧かないようです(東から流れてくることはありそうですが)。

眩しき闇 (Lightest Dark)

飛竜の森から西に伸びる半島状のエリアです。大仰な名前が付いていますが、rai-ju(雷獣)の出現するエリアとなっています。

ショー山 (Mt.Sho)

勇島の地形の半分近くを占める巨大な山です。火口からは溶岩も溢れています。南北のふもと2ヶ所に炉 (forge) があります。溶岩を利用しているのですかねえ。

勇の社

ショー山の北にあります。やはり通常のアンクとして機能します。この辺一帯では、非常に重要な蘇生ポイントですね。elite ninja がいないことを祈らざるを得ませんが・・・。

ここから北に行った小さな半島は UO:ML で追加されたモンスターの中でも特に危険度が高いとされる yamandon や rune beetle の出現エリアとなっています。どちらも目的が無いなら近寄らない方が無難な相手ですね・・・。

憑き狼の庭園 (Tsuki Garden)

勇の社からさらに東に向かった先のショー山ふもとエリアです。tsuki-wolf(憑き狼)が出現するポイントとなっています。

眠れる龍の谷 (Valley of the Sleeping Dragon)

ショー山を離れ、さらに勇の社から北上したエリアです。ここが徳之諸島のチャンピオンエリアになります。

ファンダンサー道場 (Fan Dancer Dojo)

眠れる龍の谷を北上した先にあります。UO:SE で追加された新ダンジョンの1つです。その名の通り、fan dancer は言うに及ばず、succubus・daemon・balron と上級悪魔が勢ぞろいしており、非常に危険な場所です。

Doom と同じように、レアアイテムを「窃盗」で入手できるエリアでもあり、Doom とは異なる徳之諸島独特のレアアイテムが見つかります。

冬の激励 (Winter Spur)

ファンダンサー道場の北部に広がる雪原地帯です。lady of the snow(雪女)を筆頭にして、雪原にいそうなモンスターの巣窟となっています。

ビートルズ・ケイヴ (Beetles Cave)

ファンダンサー道場の西部の半島一帯です(洞窟に入るわけではありません)。ここに現われる「beetle」とは rune beetle のことです。特殊攻撃の数々が非常に頼りになる = 敵に回すと洒落にならない相手です。

容赦なく沢山出現しているため、集中砲火を浴びれば死が確実に待っています。ショー山北側の半島は、yamandon が微妙に怖いですが隔離出来れば、rune beetle の湧きは2体までなので、絞り易いかもしれません。

誉島

もう一つの危険なダンジョン、ヨモツ坑道がある島です。特徴的なモンスターが現われるエリアが続きます。ヨモツ坑道から抜け出した yomotsu 系のモンスターがゲート付近まで出張ることも多いので、elite ninja と共に用心してください。

fire beetle を捕まえたいなら、こちらに来なければなりません。

誉の社

ムーンゲートから南にちょっと歩けばあります。蘇生ポイントとして覚えておきたいですね。

ヨモツ坑道 (Yomotsu Mine)

誉の社を越えて、さらにちょっと南に歩くとあります。ムーンゲートからの距離こそ短めですが、やはりここも危険なダンジョンの一つです。中に入ると、Mark・Recall 不可になってしまいます。出入り口のすぐそばにはヒーラー小屋もあります。至れり尽くせり(?) ですね。

fire beetle が出現するダンジョンではありますが、他に yomotsu 系 (yomotsu warrior、yomotsu priest、yomotsu elder) や、土エレ系 (earth elemental、dull copper elemental、shadow iron elemental) が湧いています。いかにも "坑道" ではあります。

fire beetle をタイムするには、付近に湧く yomotsu 系の誘導などが重要になりそうです。カブトムシなので、弱らせなければタイムできないのも一緒のようです。あとは・・・タイムした後、Recall では逃げられないので出口まで駆け抜けなければならないことが重要なポイントでしょうかね。タイマーの技量が試されるといったところか。

木霊ヶ原 (Field of Echoes)

ムーンゲートから西方に広がるエリアです。revenant lion や yamandon が現われるエリアです。木霊するのは、襲われた人々の悲鳴・・・なのでしょうか？

ブシドー道場 (Bushido Dojo)

ムーンゲートから北方にしばらくあるくとあります。ファンダンサー道場ほどではないとしても、ここも徳之諸島のダンジョンですから、用心に越したことは無いでしょうね。

狐の森 (Kitsune Woods)

ムーンゲートや武士道場から西側にあたる森です。その名前の通り、bake-kitsune が出現するエリアです。騎乗こそできませんが、そこそこの戦力になるためタイムする人もいます(つまり敵にまわすと油断できないということでもありますね)。

ショ・トー (Sho Toh)

どういう字を宛てるのか分からないのですが、狐の森より東にある半島部分のことです。oni、rai-ju、revnant lion といったモンスターが出現するエリアとなっています。

鶴の湿原 (Crane Marsh)

ヨモツ坑道を越えてさらに南に行った先、誉島の最南端部分に広がる湿原地帯です。deathwatch beetle(hatchling が付かない方です) や kappa が出現するエリアとなっています。名前こそそのどかですが、決して安全ではないということですね・・・。

レヴナント島 (Revnant Jima)

ブシドー道場より北に、船で渡った先にある島です。徳之諸島には、主な3つの姉妹外にも小さな島が沢山(40個ほど)あります。そのうちのひとつで、その名から察するに revnant lion あたりが湧きそうですね。