

宝探しの実践

ここではそれぞれの宝探して、どんなものが手に入るのかをまとめてみます。どうやって宝探しをするのかについては、個々の説明の方を御覧ください。

トレジャーハンター

トレハンマップを読み解き、そこに記されたポイントから宝箱を掘り出します。どのような手順で、どのようなスキルが必要になるかについては、を御覧ください。

トレハンマップのレベルに応じて危険なモンスターと戦わなければなりません、得られるものも多くなります。

レベルに応じて、以下の表に従って宝箱の中身は決定されます。

レベル	金貨	宝石	巻物	秘薬	マジックアイテム	回数
0	100	3	3	1 - 5	A 20%	× 1
1	1000	10	5	15-20	D 10% + A 90%	× 5
2	2000	20	10	25-40	D 25% + A 75%	× 10
3	3000	30	15	20-40	D 100%	× 15
4	4000	40	20	40-80	D 100% + C 50%	× 20
5	5000	50	30	100-150	D 100% + D 100%	× 25
6	6000	60	50	150-300	D 100% + D 100%	× 30

マジックアイテムと回数に関しては、もう少し解説が必要ですね。「回数」がアイテム有無の判定回数です。例えばレベル1の場合は・・・D 10%とA 90%という組み合わせで5回判定されますから、運が良ければ10個、運が悪ければ0個ということになります。まあ、大抵Aの宝が4, 5個は入っているはずですが、Dは入っていたら本当にラッキーといえますね。だから、レベル5の場合はDの宝が50個確定で入っているということになります。

で、このアルファベットは宝に付与されるマジックプロパティの質を表していて、以下の表に従ってランダムでプロパティがつくようになります。このプロパティの表はサルページで入手できる宝箱についても用いられます。

ランク	数	強度
A	2	0 ~ 100%
B	3	20% ~ 100%

C	4	30% ~ 100%
D	5	40% ~ 100%

Cはトレハン宝箱の中身からは出てこないですが、一つ一つのアイテムに付加されるプロパティの最大数とプロパティ強度の範囲を表しています。どのランクでも 100%のプロパティが付く可能性はありますが、まあ・・・そこそこの強度になることが殆どです。やはりDランクのアイテムが出るようにならないと、いいアイテムはなかなか入手しづらいともいえるでしょう。

手に入るアイテムの種類については、おおむね以下のような比率になるようです。

比率	種類
3	武器
1	矢
5	防具
1	盾
5	アクセサリ
1	ワンド

矢は 10 本単位で手に入りますが、さすがにマジックプロパティが付くことはありません。マジックプロパティが弱めの俗に言う「ゴミアイテム」でも資材に還元すればそこそこのものにはなるはず。かなり大量にアイテムは手に入る傾向がありますから、カブトムシなどの荷物を運べるペットを連れておきたいですね。

それからレベル6 宝箱の中には、必ず 1 つイルシェナー MAFが入っています。どんなものがあるかについては、[こちらを御覧下さい](#)。

サルベージ

SOS ボトルに記された座標に船で赴き「釣り」で宝箱などを引き上げます。モンスターに襲われることはありませんが、そこそこの内容のお宝を得られたりします。具体的な方法については、[を御覧ください](#)。

サルベージ自体は、指定された座標をしっかりを指定せずとも、その周辺を釣ることで可能となっています。宝箱以外にも、それまでに沈没船の乗客の成れの果てと思われる 骨や死体、船の備品らしき壊れた樽等や絵画・枕・地球儀といった内装品、貝殻などが引き上げられることも多いです。絵画や枕は内装品として それなりに人気があります。

サルベージを行った時に、宝箱が釣れる確率は 25%、したがってそれ以外のものが釣れる確率が 75%ということになります。宝箱が連れたら、そこでサルベージは終了となります。

宝箱の中身は以下のようになりますが、そのレベルは通常の SOS ボトルの場合は 1 ~ 3 の間でランダム、古代 SOS ボトルは 4 となります。

レベル	金貨	宝石	巻物	秘薬	マジックアイテム	回数
1	1000	10	5	15-20	A 100% + B 100%	× 2
2	2000	20	10	25-40	B 100% + C 100%	× 4
3	3000	30	15	20-40	C 100% + D 100%	× 6
4	4000	40	20	40-80	D 100% + D 100%	× 8

マジックアイテムの決め方はトレハンの時と同じです。さすがにトレハンよりもらえる数は少ないですが、その質については微妙に高めの傾向となりますね。本来、海上でエンカウントしたり、釣りで引き上げられたりするモンスター以外に襲われることは無いので、サルベージはそれなりに良い実入りといえます。

物乞い

通常、ブリタニアの NPC に「物乞い」しても得られるのはお金だけですが、ハートウッドのエルフたちに「物乞い」すると、お金以外のアイテムを恵んでもらえます。

これらも含めて物乞いについては「乞食結社」さんという専門に研究をしているギルドがありますので、そちらを見るのが良いかと思います。詳細説明はそちらに譲るとして、エルフたちからももらえるものの一覧を以下に挙げさせていただきます。「物乞い」のスキルが高いほど、高いレベルのものがもらえるようになるそうです。

- pitcher of water (水差し)
- french bread (パン)
- bowl of stew (シチュー)
- bunch of dates (ナツメヤシ)
- lantern (ランタン)
- pizza (ピザ)
- shirt (シャツ)
- wedge of cheese (チーズ)
- pitcher of liquor (酒)
- bedroll (寝袋)
- bottle of wine (ワイン瓶)
- pitcher of wine (ピッチャー入りワイン)
- fishing pole (釣竿)
- fish steak (魚の切り身)
- flower garland (花冠)
- plate of cookie (クッキー)
- sake (トックリ)
- turnip (カブ)

エルフから「物乞い」で貰ったものには「Acquired By Begging (物乞いで獲得)」と付記されて

区別できるようになっています。食べ物や飲み物はダブルクリックで普通に胃袋の中に入れます(笑)。

上記の中では lantern がダブルクリックで ON/OFF できませんが、通常の lantern と異なる光のアニメーションをします。ベンダーに持たせても消えないので、店の売り子に持たせるには恰好の光源です。

pitcher については、時間経過により逆向きのものは container に名前が変わります。
