

アクアリウム

アクアリウムは UO:ML で新しく追加されたギミックです。その名の通り「水槽」であり、この中で魚を飼育するというものです。魚と言っても、従来の「fish」を飼育するのではなく、アクアリウムでの飼育専用の魚が追加されています。

必要なものの購入から

街の NPC 釣り師 (fisherman) が、必要なものを全て売ってくれます。現状、それ以外の方法での入手手段はありません。アクアリウム関連の品物は以下です。

- large aquarium (DEED)
 - 250,000gp (250K というやつですね) ほどする非常に高価なものです。1つ買えば充分ですけどね。
 - 魚を飼育するための水槽。家の中でダブルクリックして設置場所を選びます。北向き・東向きを選択できます。
- aquarium fishing net
 - 価格は 250gp ほどです。
 - アクアリウムで飼育する魚を捕まえるために必要な網。「釣り」スキルに応じて引き上げられる魚は決まります。使い捨てになります。ヒューマンなら、最低値保証によりそこそこの魚を捕まえられます。
- fish bowl
 - 6000gp ほどします。
 - アクアリウムで飼育する魚を安全に保管するための容器。1つの容器には1匹しか魚を入れられませんが、この中にいる限り餌無しでも魚は生息し続けます。これ以外の方法では、適切な処置をしなければ魚は死んでしまいます。
- aquarium food
 - 60gp ほどです。
 - アクアリウムで魚に与える餌です。アクアリウムで魚を飼育するなら、常に確保しておかなければいけません。
- aquarium frake sphre
 - 60gp ほどです。
 - アクアリウムを1週間「バケーションモード」にする特殊なアイテムです。これは必要なら購入するものです。詳細は後述します。

最初にやることは、large aquarium を購入して家に設置することです。そして、川岸や海岸で aquarium fishing net を使って魚を捕まえます。で、その魚を設置した水槽に入れてやります。

捕まえられる魚

aquarim fishing net を使って捕まえられる魚には以下のようなものがあります。外見的には、熱帯魚をイメージしているといえますね。

- fandancer fish
- golden broadtail
- Makoto courtsan fish
- Minoc blue fish
- albino courtsan fish
- jelly fish
- red dart fish
- Nujel'm honey fish
- speckled club
- long crow club
- killer frog
- albino frog
- purple flog

- spotted Buccaneer
- Britain crow fish
- Vesper reef tiger
- yellow fin blueberry
- small mouth sucker fin
- spined scratcher fish
- shrimp

地名が付いているものもありますが、捕まえられる場所が特定されているわけではありません。shrimp はスキル最低値保証の無いエルフが「釣り」スキル 20 以下であれば捕まえられる可能性があるようです。

実際の飼育

さて・・・水槽の管理は、なにやら色々な英単語が入り乱れて大変そうに見えますよね。実際、ちょっと複雑ではありますが、順を追って解説していきましょう。

まず「A Reward Is Available!」「～ Event(s) To View」と出ていることがあるかもですね。無いこともあります。これはアクアリウムで発生したイベントごとなどの通知メッセージです。どんなイベントが起きるかは後述とし、まずは飼育方法を説明します。

水槽の内容

その次にあるのは、水槽の中に入っているものの数を表します。以下のものが出てき得ます。該当するものが入っていないければ、もちろん表示されません。

- Live Creatures
 - 生きている魚の数と、その上限数が表示されます。上限数は水槽の状態によって変動します。
- Dead Creatures
 - 死んでいる魚の数です。骨になっているはずで、これがあるままだと水槽の状態が悪くなってしまいます。
- Decorations
 - アクアリウム褒章で得られる装飾品を入れているとき、その数が表示されます。

水槽の状態

それからは水槽の状態を表すパラメータになります。

- Food State
 - 水槽の中にある餌の状態です。以下のいずれかになります。
 - Overfed (餌過多の状態)
 - Full (餌が満ちている状態)
 - Hungry (餌が不足している状態)
 - Straving (餌が不足し過ぎている状態)
 - Dead (魚を入れられないほど危険な状態)
- Water State
 - 水槽の中の水の状態です。以下のいずれかになります。
 - Strong (非常に綺麗な水質)
 - Healthy (良い状態の水質)
 - Unhealthy (汚い状態の水質)
 - Dying (非常に汚い状態の水質)
 - Dead (魚を入れられないほど危険な状態の水質)

Food(餌) は Full、Water(水) は Strong を保つのが良さそうであることは、見ればお分かりにな

るかと思います。なので、そうできるように世話を毎日しなければならないのです。ガーデニングと違って、時分のペースで進めづらいのがアクアリウムの泣き所です。

餌のあげ方

その次に出ているのがあげた餌の状態です。「Added」が実際に上げた餌の量です。餌とは fisherman から購入した aquarium food です。これを水槽にドロップすれば「Added」が加算されます。

餌は多すぎても少なすぎても駄目なので、適正な量を見積もる必要があります。そのためのヒントが「Feed」と「Improved」の数値です。ずばり「Added」が「Feed」と同じ値になるようにあげればOKです。「Improved」まであげてしまうと、Food State が「Overfed(あげ過ぎ)」になります。

現状の餌の状態が「Full」より少ない時は、逆に「Improved」で示されている数まであげてしましましょう。そして、「Overfed」だった時は「Feed」で示されているように少ない量をあげるようにしましましょう。

常に「Full」になるように餌を調節しましましょう。入っている魚の数が多いほど餌は必要になります。

水の替え方

水は入れ替える・・・というようなイメージになるのでしょうか。「Added」が実際に入れた水の量です。水は pitcher に入れて、ダブルクリックして水槽をタゲることで入れられます。

沢山入れてOKですが「Maintain」で示された量を入れれば充分です。

現在の水の状態が「Strong」以下の時は「Improve」で示された量まで入れることになります。

常に「Strong」になるように水を調節しましましょう。入っている魚の数が多いほど水は必要になります。また死んだ魚が入っていると、水質は悪化するのでもし死なせて仕舞った場合は外に出すようにしましましょう。

水の調達は、pitcher(などの水が入る容器)をダブルクリックして水源(河や海)をタゲることで行いますが、ハウスアドオンの water trough があれば、それを水源と出来しますので、家に設置しておくと「調理」と共に役に立つかと思います。

水槽でのイベント

一日に一回、20%の確率で起きるものには、以下のようなものがあります。

新種の誕生

中に入っている魚が1匹でも起きるときは起きます。全く異なる種類の魚が生み出される時と、同じ種類で色違いの魚が生み出される時とがあります。色違いの場合、「unusual color」と表記され、普通とは異なった色であることが見た目でも分かります。これが死んだ場合、骨の色もその色になります。死なせない方がいいに決まっていますが・・・。

異なる種類として生まれえる魚は以下のようなものようです。

- brine shrimp
- sea horse
- stripped Sosaria swill

- stripped flake fish
- coral (何種類かある)
- full moon fish

水槽の状態変化

通常よりも水槽の状態が大きく変動します。

適正な餌と水を与えていても、このイベントが起きるために水槽の状態が悪化することは充分にあります。なので、悪化したときの対処も適正に行えるようにしておく必要がありますね。

魚の死亡

水槽の状態が悪いと、魚が死亡する可能性があります。死んだ魚は個別で見ると骨の状態になっています。これが水槽の中にあっただまだと、水槽の状態が悪化してしまうので、見つけ次第水槽の外に出すようにしましょう。

アクアリウム褒章

水槽の状態や魚の数に応じて、褒章アイテムが出現します。これで得られるものには、以下の様なものがあります。

- fish bones
 - 魚の骨。Aquarium Reward と出るので、ただの死体と違うことは分かりますが、それにしても微妙・・・。
- waterlogges boots
- waterlogges thigh boots
 - いわゆる長靴ですね。特に効果はありませんが、普通とは名前が違います。
- crafty fishing hat
 - 釣りキチ御用達の麦藁帽子です。特に効果はありませんが、普通とは名前が違います。
- Captain Blackhearts fishing pole
 - ブラックハート船長の釣竿・・・だそうです。特に効果は無く、普通の釣竿として使えます。名前が普通の釣竿とは違うだけです。
- aquarium fishing net
 - もちろん飼育用の魚を捕まえるために使えます。
- a message in a bottle
 - 普通の SOS ボトルです。もちろん、サルベージに使えます。アクアリウム褒章の目的の一つでもありますね。
- toy boat
 - 玩具の船ですね。内装に使いましょう。アクアリウムでしか手に入りません。
- island statue
 - モアイ像です。内装に使いましょう・・・使いどころは難しいかもですが、水槽の中で装飾品としても使えます。一応、アクアリウムでしか手に入りません。
- shell
 - 大きな貝殻です。水槽の中で装飾品としても使えます。何種類かあります。アクアリウムでしか手に入りません。

バケーションモード

aquarium flake sphere を水槽に使うことで、このモードになります。こうなると1週間の間、魚に餌や水をあげなくても良くなります。その代わり報酬なども受け取れませんが、世話が出来ないとあらかじめ分かっているときに使えるかもしれません。

1週間たっていなくても、いつでも解除できます。・・・というか、1週間といわずバケーションモードを継続してくれるようになれば、もう少しアクアリウムもやりやすくなるような気はしますが・・・。

