

移動手段

ここで考えることには、あまり選択の余地はありません。いずれかは考えておかなければ、結構苦勞するとは思いますが。さしあたり以下に挙げる3つのスキルを上げる予定が無い場合、必然的に4番目もしくは5番目の方法を取ることになります。

ちなみに、ここに挙げたものも含めた移動に関する情報を「色々な移動手段」にてまとめています。併せて、こちらも御覧ください。

■「魔法」で移動

Recall で Rune に焼かれた場所に移動し、Mark で Rune を焼きます。Gate Travel まで使えるようになれば、自分以外の仲間達と一緒に移動させることが可能になります。rune を焼けるのも、このスキルで使える Mark の呪文だけです。

ちなみに、ハードコアシャードでは、Recall が無効になっています (Gate Travel は OK)。その分、遠距離の移動には苦勞する・・・というか別の楽しみがある、といえるぐらいの余裕を持ちたいですね。

■「騎士道」で移動

Sacred Journey で Rune に焼かれた場所に移動できます。完全に Recall と同じです。自分で rune を焼くことは出来ませんので、それは他の人に何とかしてもらいましょう。

■「霊媒」で移動

意外に地味ですが、Wraith Form で変身した場合「魔法」スキルが0でも、Recall だけは失敗無く使えるようになります。やはり rune を焼くことは出来ません。

■ runebook (RB) で移動

この本は16個までのruneをまとめておけるだけでなく、Recallの巻物をドロップすることでチャージを貯めることができ、チャージがある間は最初を開いたページの青いボタンを押すことで、「魔法」0の者でも、まるでRecallを唱えたかのように移動できます(かつては本当に呪文を唱える扱い＝「魔法」スキルが必要・・・でしたが、仕様変更により誰でも使えるようになりました)。

runebookも、Recallの巻物も「書写」スキルで作成できます。runebookはNPCからは買えませんので、PCさんの手を借りなければ入手できません。runebookを売り出しているPCベンダーであれば、Recallの巻物も売っているでしょうが、割とメジャーな売れ筋商品なので品切れの店が多いかもしれませんね・・・。

■魔法に頼らず移動

魔法その他が使えなくても、runebookとRecallのスクロール(略してリコスク)があれば、runeを利用した移動が可能になります。しかし、それすら使わずに徒歩と常設ムーングートのみで頑張るのも面白さではあります(かなり面倒ですけどね)。
