

→ UO スキル / 宝探し

→ UO スキル / シーフ

## PDFJ::Text=HASH(0xb7af8974) 罨解除

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延 10 秒
- ・ プライマリステータス：DEX
- ・ セカンダリステータス：INT
- ・ 教えてくれる NPC：Golemcrafters、Tinker、Tinker Guildmaster、Thief Guildmaster

仕掛けられた罨を解除するスキルです。が、箱に仕掛けられた罨の場合、無限などのハードコアシャードでなければ、4マス以上離れて「魔法」の Telekinesis を使えば、わざと開けて罨を発動させて無効化できるので、無理にこのスキルを上げる必要はありません（スキル構成的に、ここまで覚える余裕が無いことも多いかと思います）。この方法、トレハン以外の場合でも使えます。

ハードコアシャードでは、必ずこのスキルで罨を解除しなければなりません。Telekinesis を使って箱に仕掛けられた罨を作動させられないからです。

このスキルを直接使用し、罨を外したいものをターゲットします。箱だけでなくダンジョンの罨や派閥罨も解除可能です。ただし「開錠」と「探知」の双方が 50 以上必要です。だから、このスキルを使おうと思っている場合、スキル構成には注意した方がいいでしょうね。

なお、事前に「探知」で罨があるかどうかどうかが知っている必要はありません。

あとは罨を仕掛けた者の「細工」に応じた難易度で、実際の解除成功率が決まります。解除に失敗した場合、その罨が誤動作して罨を外そうとした人が罨に引っかかる危険があります。ダメージならともかく、毒を受ける可能性もあるので、解毒手段はあらかじめ用意しておくことをお勧めします。

手に防具をつけていると成功率が下がる、とされていますが、体感的にそれほど違いは感じられない程度ようです。

スキルを上げるのなら、現在の「罨解除」と同レベルか少し高いぐらいの「細工」を持った人に罨箱を作ってもらえればよいですが、そう都合よく職人さんがいるとは限りませんから、他の方法を模索するなら町にある箱を片っ端から調べていく・・・ということになるかと思います。

---

→ UO スキル / 宝探し

→ UO スキル / シーフ

---