

→ UO スキル / 魔法使い

PDFJ::Text=HASH(0xb78106b8) 霊話

- ・ 非難易度制
- ・ スキル遅延 4 秒
- ・ プライマリステータス：INT
- ・ セカンダリステータス：STR
- ・ 教えてくれる NPC：Bloodletter、Bloodletter Guildmaster、Fortune Teller、Healer、Healer Guildmaster

直接使用により、周囲の死体から生命力を吸収して自分の HP を回復できます。生命力を吸収された死体は色がモノクロになり、同じ目的では使えなくなります。死体が無い場合は、自分のマナを消費します。ネクロマンサーにとっては、割と安定した回復手段になります。

・・とはいうものの、スキルが 70 ぐらいいまで上がっても結構失敗するので、頑張って修行をしたほうがよさげです。マナが無い場合でも、スキル判定に成功していればスキルは上昇するので、スキル遅延に気をつけてスキルを使用し続けられれば上げられます。

■ 「霊媒」の 2 次スキル

また「霊媒」の2 次スキルでもあります。ネクロマンシィの攻撃呪文で与えるダメージや、呪文の効果時間を左右します。また Exorcism は「霊話」GM でなければ使えません。それ以外のネクロマンシィ呪文でも、使っていけば自動的に上昇判定が発生します。このスキルの影響を受けないネクロマンシィの呪文は、何らかの姿に変身するものぐらいなので、基本的に「霊媒」とセットで上げていくことになるかと思います。

■ 文字通りの霊話

このスキルが GM になると幽霊 (= 死んだ PC) をいつでも視認できるようになります。また、通常「oOOooOoOO」という感じにしかない幽霊の発言が普通に文字として読み取れるようになるため、普通に会話が可能です。GM になった者が死んだ場合、その発言は生きている時と同様誰にでも読めるようになります。

ネタ的には、この効果が一番面白いです。

→ UO スキル / 魔法使い
