

UO スキル / 生産職

PDFJ::Text=HASH(0xb78105ec) 味見

- ・ 非難易度制
- ・ スキル遅延 1 秒
- ・ プライマリステータス : INT
- ・ セカンダリステータス : STR
- ・ 教えてくれる NPC : Alchemist、Alchemist(Gargoyle)、Cashual、Cook、Harbalist

UO:KR クライアントでは、英名が「Taste ID」となっています。

食品に塗られた毒や、魔法の薬の中身を特定するスキルです。滅多に使う機会はないと思いますが、「錬金術」で作ったポーションを入れた薬樽に、新たに薬を継ぎ足そうとする時はその樽の中身を特定している必要があり、そのためにこのスキルが必要になります。

スキルの使用に当たっては直接使用して、調べたいものをターゲットします。毒入りの食べ物を調べる時は、誤って自分がその毒を受ける危険性があるため、解毒の用意をしておいた方が良いでしょう。

スキルが 0 でも、何度も試行すればいずれ成功するので、無理に上げる必要はありません。しかもバグがあり、現状はどんなに頑張っても 75 までしか上がらないのだそうです。非難易度制なので、使っているだけで上がるはずですが、不遇のスキルですね・・・。

職業表示は「調理」と同じ "Chef" なのに、「調理」のスキルには何も関与しないのも、ちょっと残念？

UO スキル / 生産職
