

→ UO スキル / 宝探し

PDFJ::Text=HASH(0xb7af8738) 物乞い

- ・ 非難易度制
- ・ スキル遅延 8 秒
- ・ プライマリステータス：DEX
- ・ セカンダリステータス：INT
- ・ 教えてくれる NPC：なし

NPC からお金を恵んでもらうスキルです。もらえる金額は、その NPC の職業や スキル値によって幅があるようですが、基本的に少額です。お金を貰う目的なら、ヘイヴンのエスコートクエストの方が、簡単でしょうね。このスキルを使うと、カルマが下がります (カルマの第 1 段階より 下 に は 下 が り ま せ ん)。

非難易度制ですから、ひたすら物乞いしまくれば上がっていきます。スキル遅延が結構鬱陶しいので、他のことをしながら気が向いたら・・・というところでしょうか。また同じ相手に対しては 1 分経過しないと、再度の「物乞い」は成功しないようです。

ところで何故このようなスキルがあるのでしょうか？ それは元となる「ウルティマ IV」でも物乞いという存在があり、これも世界の一部であると捉えられていたためと思われます。「IV」では「慈悲」の徳を上げるために物乞いに金を与えたりする必要がありました。

■ エルフへの物乞い

「宝珠の守人 (UO:ML)」導入後、ハートウッドのエルフたちに物乞いをすると、お金以外のアイテムがもらえることが分かっています。さすが、お金には興味の無いエルフたちです。

もらえるアイテムはパンや水など、主に食料ですが、shirt(シャツ)・flower garland(花の冠)といった衣類や、fishing pole(釣竿)・bedroll(寝袋)・lantern(ランタン)といった道具が含まれています。

目玉はやはり lantern です。普通に作ったりするものと違い、明かりが消えず地面に置くとアニメーションするのです。ベンダーに持たせても明かりがついたままなので、そうした見た目に凝りたい時になかなか実用的です。もらえる確率はかなり低いですけどね・・・。

→ UO スキル / 宝探し
