

「釣り」 > 船について

船の操作方法

釣りをするのに釣竿以外は不要・・・といたいところですが「釣り」をするならば、どうしても船が不可欠になります。ですから、ここで船の乗り方を簡単に説明しておきます(実は、若干手間が掛かるのです)。

船は NPC 道具屋か船大工から購入するほかに入手手段はありません。大きさや形状により幾つか種類がありますが、大体 15000gp 前後というところです。購入すると、最初は DEED の形になっています。

■ (1) 船の進水

船が進水できそうな水辺に行って、DEED をダブルクリックし船の出現位置を指定したら、そこに船が現われます。一度使った船はミニチュア化できますが、このミニチュア化した船もダブルクリックして同じように出現させられます。

■ (2) 鍵を開ける

船が出現すると、バックパックとバンクボックスに ship key(船の鍵)が出現します。これを無くすと、船に乗るのが事実上不可能になりますので、注意しましょう。この鍵は rune の様に働き、これに Recall すると船に移動できます。

まずはバックパックの中の鍵をダブルクリックして、船のマストの横部分をターゲットしましょう。場所が正しければ(船の左右にあります)、船の鍵を開けられます。その場所をダブルクリックするとタラップが開きますので、そこから船に乗り込みます。陸地とタラップが接していない場合でも、タラップをダブルクリックすれば乗り込めます。

船の後ろには船頭が座っており、先端部には船倉があり、そこには荷物を入れることが可能です。ただしセキュリティ設定できるわけではないので、船に他人が乗り込んだ場合でも自由に出し入れできてしまうので、注意しましょう。

船は出したままにしておくと、時間経過と共に腐ってなくなってしまいます。しかし、タラップを出せば、リフレッシュが可能で、そうすると船は真新しい状態に戻ります。船の状態は、船頭にカーソルを合わせれば、家と同じように分かります。

■ (3) 錨を上げて出発

まずは「raise anchor」または「@錨を上げる」と発言します。これで、船を自由に動かせるようになります。反対に「drop anchor」または「@錨を下ろす」と発言すれば錨を下ろせます。船を片付けるときは錨を下ろす必要があります。

実際の移動も発言することで行います。これが面倒なので、主だった発言はマクロ登録しておかないと、自由に操船は出来ないでしょうね。

英語コマンド	日本語コマンド
raise anchor	@錨を上げる
drop anchor	@錨を下ろす
forward	@前進
forward left	@左方前進、@左前

forward right	@右方前進、@右前
backward	@後退、@後進、@バック
backward left	@左方後退、@左後
backward right	@右方後退、@右後
left	@左、@取り舵
right	@右、@面舵
turn left、port	@左折、@ポート
turn right、starboard	@右折、@スターボード
turn arround	@転回、@反転
stop	@停止
one ～	※1マス移動
slow ～	※ゆっくり移動
name ～	※船名を設定
remove name	※船名を削除

「測量」でも記述がしましたが、地図にコースをプロットしている場合は、その地図を船頭にドロップした後、以下の指示ができます。

英語コマンド	日本語コマンド
start	@開始 ※オートパイロット開始
stop	@停止 ※オートパイロットも停止
continue	@再開 ※オートパイロット再開
nav	@ナビ ※どのポイントに移動しているのか確認 <
goto ～	※コースを辿りながら指定ポイントへ移動を指示
single ～	※直接 指定ポイントへ移動を指示

オートパイロットは障害物に当たると、そこで止まったままになるので、使いこなすのは難しいかもしれませんね。なお、「goto ～」「single ～」の日本語発言コマンドは、バグで動作しないとのことなので一覧には載せていません。

■ (4) 船から降りる時

岸辺で 船を止めて錨を下ろします。それからタラップを出し、歩いて渡れば降ります。走っているといつまでも降りられないので御注意を。タラップは、無理に岸と接している必要は無く、そこそこに陸地の傍であれば、タラップを歩いて降りることで上陸可能です。

船から下りた後、船頭をダブルクリックすると、船はミニチュア化してバックパックに入ります(鍵は消えます)。なので、自由に船を持ち歩けるということになります (Blessed 属性です) が、

錨を下ろし忘れるとミニチュア化できないので注意しましょう。

ミニチュア化した船は、買った時の DEED と同じように、ダブルクリックして再進水が可能です。進水したときに、バックパックとバンクボックスに出現した船の鍵は、ミニチュア化したら消えます。再進水させれば、また新たな鍵が出現しますが、過去に出現したのと形や色が同じとは限りませんので、焦らないようにしましょう。

■ (5) 船オーナーの心得

船の鍵に Recall する場合、その船が動いていると失敗することが多いらしいです。無限航路で無い限り、どこか障害物にぶつかって止まるでしょうから、しばらく待ってみるのも手かもしれません。

船の上で即時ログアウトは出来ません。

船上で死んで幽霊になっても、船頭はこちらの指示を聞き分けます。なので、蘇生ポイントに向かうようにしましょう。

船頭が「波が高い」と言った場合、サーバー境界線に差し掛かっていることを意味します。サーバー境界線を越えようとする、ラグになったりクライアントが落ちたりすることもあるので、それが困る時は避けて移動するべきでしょうね。

「釣り」 > 船について
