

UO スキル / 生産職

PDFJ::Text=HASH(0xb7aff034) 大工

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延 1 秒
- ・ プライマリステータス : STR
- ・ セカンダリステータス : DEX
- ・ 教えてくれる NPC : Carpenter、Shipwright、Stonecrafter

主に木材を使った家具や道具を作るスキルです。生産に必要なアドオンを作ることも可能ですが、そのためには他の生産系スキルを上げなければならないものもあります。このスキルは家がある者にとっては是非とも揃えたいものを作成可能で、作れるものもかなり多岐に渡ります。

作ろうとする物に応じて難易度が決まっており、適切な難易度のものを作ろうとした時にスキル上昇判定があります。上げるためには、どうしても地道な努力と材料の確保が必要となります。適切な難易度のものを作ればいいのですが、総じて板を大量に必要とするため「伐採」の支援は欠かせないでしょう。アドオンマスター修業では一番苦労した記憶が・・・。

生産職としてのスキル

設備

大工生産には特に設備は必要ありません。ツールさえあれば、どこでも仕事ができます。ただ材料となる板が比較的重い素材なので、ある程度の力 (STR) はあった方がいいでしょうね。

生産ツール

大工生産をするためのツールは沢山あります。jointing plane(継ぎ手カンナ)・moulding plane(繰り形カンナ)・smoothing plane(仕上げカンナ)、scorp(丸ノミ)、draw knife(小型ナイフ)、saw(鋸)、dovetail saw(あり継ぎ鋸)、froed(ナタ)、hammer(金槌)、inshave(ノミ)、nails(釘)のどれかをダブルクリックすることで、大工仕事が可能になります。どれを使っても開かれる生産メニューは共通です。

これらのツールは街の細工師 (tinker) や大工 (carpenter) から購入できるほか、「細工」で作成可能です。

これらのツールを使えば、log(丸太)を board(板)にできます(重量が半分になります)。ただし、ノーマル log はスキル無しで board にできますが、ノーマル以外の log を板にするためには、それを素材として使用できるだけの「大工」スキルが必要です。必要な値は「伐採」できるようになるスキル値と同じなので、そちらを御確認下さい。

大工製品の生産

必要となる材料は log(丸太)か board(板)です。作るものによっては ingot や cloth が必要になることもあります。

木材はノーマルも含めて 7 種類あります。ノーマル以外の木材を使いたい場合は、スキル値が必要な値に達している必要があります。その値は「伐採」できるスキル値と同じになっています。

基本的には使用した木材の色を反映した製品が作られます。武器の場合 ダメージ変換があるのは frostwood の冷気のみで、あとの種類はマジックプロパティを武器に付与します。防具は各抵

抗値へのボーナスの他、武器と同じようにプロパティを付与します。どちらでも運強化があるのは oak ですが、そのほかの木材も ingot や leather では見られなかったプロパティを付加します。

どの木材を使って生産をするのかは、生産メニュー上で選びます（色をノーマルのままにする設定も可能です）。ノーマル以外の木材が追加されたのは「宝珠の守人 (UO:ML)」からですが、それ以前の大工製品もノーマル以外の木材を材料にすることで、その色を反映したものが作れるようになりました。

ノーマル以外の木材を使いたい場合は「伐採」に必要なのと同じ値の「大工」スキルが必要になります。

高品質の武器防具

パブリッシュ 44 より「武器学」を上げている場合、高品質の武器防具作成時にボーナスが付くようになります。具体的には武器なら $\text{スキル値} \div 20(\%)$ のダメージ増加、防具ならランダムで属性抵抗値に $\text{スキル値} \div 20$ が振り分け加算されます。防具に対する補正は各部位ごとなので「武器学」GM の人が鎧を一揃い作った場合、「武器学」0 の人が作るのと比べて、合計で 30 もの差になります。かなり大きいです。

目指せ、アドオンマスター

大工製品を作る時は「大工」だけではなく、その他のスキルが必要なものもあります。このため全ての大工製品を作れるようになるには、様々なスキルを同時に上げなければいけません。その一覧は、以下の通りとなっています。カッコ内は必要なスキル値です。

必要スキル	大工製品
「 <u>鍛冶</u> 」	small forge(75)、large forge(80)、anvil(75)
「 <u>裁縫</u> 」	shoji screen(50)、bamboo screen(50)、small bed(75)、large bed(75)、dress form(65)、elven spinning wheel(65)、spinning wheel(65)、loom(65)、training dummy(50)、pickpocket dip(50)
「 <u>細工</u> 」	stone oven(50)、flour mill(50)
「 <u>魔法</u> 」	pentagram(75)、abbair(50)
「 <u>音楽</u> 」	全ての楽器 (45)

つまり全てを作れるようにするには「大工」以外に「鍛冶」80、「裁縫」75、「細工」50、「魔法」75、「音楽」45 が必要で、これを兼ね備えたら "アドオンマスター" と呼ばれることでしょう（全てのアドオンを作れるため）。

「音楽」は 45 でロックして、それ以外は GM か それ以上を目指すぐらいの気持ちでいると、スキル構成的に無駄が無いような気はします。また、「魔法」「音楽」についてはアクセサリなど装備によるスキル値補正も可能なので、もう少し低めでも何とかできます。

ちなみに "アドオン" とは "ハウスアドオン" のことで、作成すると DEED(証書) の形になります。これを自分の家の中でダブルクリックして、場所をターゲットすることで、そのアドオンを家に設置できます。アドオンはストレージを消費しないため、スペースを考えて設置しておいた方が、DEED のまま家の中に置くよりいいでしょうね（これはハウスアドオンに限らず、DEED タイプのもの全てに共通して言えることです）。

大工製品は破壊されます

箱の類は、斧系の武器をダブルクリックしてターゲットすると破壊できます。破壊すると、中に入っていたものが重なって現われるため、内装をするときにオブジェクトを重ねる技として使われることがあります。

ハウアドオンに同じことをすると、元の DEED の形に戻せます(つまり無くなる訳ではない)。設置場所を変えたいときは、この方法を使うことになります。

なお「大工」で作るハウアドオン以外にも、DEED の形で家に設置できるアイテムがありますが、それは必ずしも斧で DEED 化するとは限らず、直接ダブルクリックしたり、シングルクリックしてメニューを出したりして DEED 化するものもあります。この辺が紛らわしくて困る時があります。

それから「宝珠の守人 (UO:ML)」以降、DEED から設置するタイプのものの中にセキュア機能を持ったものが登場しています。これを、斧で再 DEED 化するときは、その前に中に入っているものを出す必要があります。また、中に入った状態のものがある場合、家のカスタマイズが出来なくなるので、この手のものの設置と中へのものの収納は、一番最後にしておかないと、後々大変なことになります。

また、再 DEED 化には様々なバグが潜むことが多く、パブリッシュ導入直後は警戒が必要なことも多かったです・・・。

大工製品の修理

修理のために 材料は不要です。修理をするときに ブランクスクロールをターゲットすると、大工修理 DEED を作成可能です。

大工製品の強化

ノーマル以外の木材を使って、未強化の大工で作れる武器や防具を一度だけ強化できます。これにより、使用した木材の性質を付与できます。

生産メニューで選んだ木材が強化にも使われます。だから、強化に使用できる木材は、実際に生産で使用できるものに限られます。スキルがある程度上がっていないと、自由な強化は出来ないこととなります。また強化しようとするものを作る「大工」スキルも必要です。

ダメージ変換や抵抗値増加を別にした場合、武器防具共に oak の「運 + 40」か、武器限定で ash の「速度 + 10%」あたりが強化の念頭に置かれるかと思います。

また、heartwood はランダムにマジックプロパティを付与し、防具なら「瞑想可」を付与する可能性もあるので、そうした博打も面白いかも？ どんなプロパティが付与されるのか、公式にアナウンスされたものは以下のような感じでした。重量低下のプロパティが面白いかもですね。

武器の場合	盾の場合	防具の場合
幸運 + 「 <u>耐性</u> 」 + 装備条件低下 命中 + 重量低下詠唱可ライフ リーチ	DEX 上昇 STR 上昇物理抵抗 + 冷機抵抗 + ダメージ反射自己修 復詠唱可	属性抵抗値 + 幸運 + 「 <u>耐性</u> 」 + ダメージ増加装備条件低下命中 + 重量低下瞑想可

鍵箱の作成

収納のカテゴリに入っている箱を作成する時、「細工」が 40 程度まで上がっていると、その中に鍵が入った状態で箱が作成されます。その鍵をダブルクリックして、箱をターゲットするこ

とで、鍵の掛け外しが可能になります。

鍵箱の詳細については「細工」の方を御覧ください。

剥製 (trophy) の作成

スキルのリアル値が 90.1 以上あると、NPC の皮なめし工 (tanner) から taxidermy kit(剥製キット) を売ってもらえるようになります。これは剥製の trophy を作るための道具で、やはり「大工」リアル値 90.1 以上の者だけが使用できます。

木材 10 を用意して、このアイテムをダブルクリックし、orc(オーク)、gorilla(ゴリラ)、troll(トロル)、brown bear(茶熊)、polar bear(白熊)、great hart(牡鹿)の死体か、Big Fish(「釣り」で釣れることがあります)をターゲットすると、それを使った剥製 trophy の DEED が作成できます。あとは誰でも自分の家の壁に設置できます。

taxidermy kit は 1 回限りの使い捨てにもかかわらず、トランメルでは 100000gp と非常に高額です。なので派閥支配されているフェルツカの街で安くなっているのを買うのが良いと思います。

Big Fish は大物なら釣った人の名前と重さが出るようになっており、trophy にしてもその記録は残ります。大物を釣った時の記念が作れるのは、ちょっと嬉しかったりします。また、剥製に出来るクリーチャーの種類を増やすことも検討されているようです。

「宝珠の守人 (UO:ML)」で追加されたダンジョン Tweisted Weald のボス Dread horn は、時折 pristine dread horn というのを落とします。これを材料にして「大工」の生産メニューから mounted dread horn という剥製 trophy に似たものを作れます。ですが、こちらは taxidermy kit は必要ありません。

runed switch

これは「宝珠の守人 (UO:ML)」で登場したタリスマンという装備のチャージを回復させるアイテムです。幾つかの部品を最終的に「大工」で組み立てて完成させるのですが、そこに至るまでに様々な高スキルを要求されます。この作り方については、こちらで御紹介しています。

木製コンテナ刻印ツール

スキルが 75 以上あれば、board × 4・ingot × 2 を材料にして、wooden container engraving tool(木製コンテナ刻印ツール)を作成できます。各種刻印ツールの中では一番材料を揃え易いかな。

このツールは収納カテゴリにある DEED の形にならないコンテナ全般に、任意の文字を刻印可能にします。文字を入力せずに「OK」すれば刻印内容を消去できます。

石細工

スキル GM になった人は、イルシェナーのガーゴイルシティに売られている「Making Valuables with Stonecrafting(石細工の専門書)」を読む(アイテムとして使用する)ことで、石細工が出来るようになります。価格はおよそ 10000gp です。誰でも買えますが、読めるのは「大工」GM の人だけです。

生産用ツールは mallet and chisel(木槌とのみ)で、やはりガーゴイルから買う以外に入手方法はありません(「細工」では作れません)。

材料は high quality granite(良質の花崗岩)で、「採掘」GM が、またまたガーゴイルからおよそ 10000gp で売ってもらえる「Mining For Quality Stone」を読むと、ore と一緒に掘れるようになるものです。岩の入手方法の詳細は「採掘」の方を御覧下さい。

岩には ore と同じだけの色の違いがありますが、作成に必要なスキル値は色によって変動はしません(というか、石細工は GM でなければできませんので)。

大工レシピ と runic dovetail saw

エルフの街であるハートウッドにいるエルフからクエストを受けることでもらえます。大工レシピは、様々なエルフの家具で、それなりに内装で使えるものが揃っています。レシピよりもさらに低確率で、魔法の大工製品が作れる runic dovetail saw が手に入ることもあります。runic dovetail saw は6種類あり 特殊木材の名前が冠せられています。これにより「大工」でも魔法の武器・盾・防具、それに釣竿が作れるようになりました。

レシピや runic dovetail saw をもらえるクエストは「豎琴は歌う (lap harp × 20)」か「疲れ知らず (stool × 10)」です。

また「必要の母 (tinker's tool × 10)」「瓶に込められた思い (empty bottle × 50)」「酔いどれの目 (barrel tap × 25)」「風の歌 (fancy wind chimes × 10)」「チックタック (clock × 10)」「爬虫類の歯医者 (Coil's Fang 戦利品)」から stone anvil のレシピをもらえる可能性が高いです。stone anvil は現在 南向き (south) しかレシピがもらえません。

UOスキル / 生産職
