

→ UO スキル / 戦士

PDFJ::Text=HASH(0xb7afa7e0) 槍術 ( フェンス / 槍 )

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス：DEX
- ・ セカンダリステータス：STR
- ・ 教えてくれる NPC：Blacksmith、Iron Worker、Keeper of Chivalry、Ninja、Thief  
Guildmaster、Warrior's Guildmaster、Weapons Trainer

槍のように突き攻撃を基本とする武器を使うスキルです。

割とマニアックな武器が揃っています。「毒」を使った攻撃を考えているのであれば、基本的にこの系統になるでしょう。ブレード類に分類されている武器は、刃物として皮剥ぎなどに使えます。

武器を使ってどのように戦うのかの概略は[こちら](#)にまとめていますので、御一読を。

#### ■ 一般武器

武器と使える SpM を以下にまとめます。UO:SE で追加された武器には第2スキルが設定されており、定められたスキルが50以上ないと、その武器の SpM は使用できません。また、PUB46以降、SpM は基本的に武器スキルと「戦術」が無ければ使えなくなりました (例外は Infectious Strike と Shadow Strike)。

| 武器名                 |    | プライマリ SpM                | セカンダリ SpM                 | 第2スキル         |
|---------------------|----|--------------------------|---------------------------|---------------|
| ( ブレード類 )           |    |                          |                           |               |
| dagger              | 片手 | <u>Infectious Strike</u> | <u>Shadow Strike</u>      |               |
| kama ( 鎌 )          | 両手 | <u>Whirlwind Attack</u>  | <u>Defense Mastery</u>    | 「忍術」          |
| kryss               | 片手 | <u>Armor Ignore</u>      | <u>Infectious Strike</u>  |               |
| lajantang           | 両手 | <u>Defense Mastery</u>   | <u>Frenzied Whirlwind</u> | 「武士道」 or 「忍術」 |
| sai ( 釵 )           | 両手 | <u>Block</u>             | <u>Armor Pierce</u>       | 「忍術」          |
| tekagi ( 手鉤 )       | 両手 | <u>Dual Wield</u>        | <u>Talon Strike</u>       | 「忍術」          |
| eleven spellblade   | 両手 | <u>Psychic Attack</u>    | <u>Bleed Attack</u>       |               |
| leafblade           | 片手 | <u>Feint</u>             | <u>Armor Ignore</u>       |               |
|                     |    |                          |                           |               |
| ( ポールアーム類 )         |    |                          |                           |               |
| double bladed staff | 両手 | <u>Double Strike</u>     | <u>Infectious Strike</u>  |               |
| lance               | 片手 | <u>Dismount</u>          | <u>Concussion Blow</u>    |               |
| pike                | 両手 | <u>Paralyzing Blow</u>   | <u>Infectious Strike</u>  |               |
| short spear         | 両手 | <u>Shadow Strike</u>     | <u>Mortal Strike</u>      |               |
| spear               | 両手 | <u>Armor Ignore</u>      | <u>Paralyzing Blow</u>    |               |

|                |    |                          |                      |  |
|----------------|----|--------------------------|----------------------|--|
| warfork        | 片手 | <u>Bleed Attack</u>      | <u>Disarm</u>        |  |
|                |    |                          |                      |  |
| (その他)          |    |                          |                      |  |
| pitch fork     | 両手 | <u>Bleed Attack</u>      | <u>Dismount</u>      |  |
| assassin spike | 片手 | <u>Infectious Strike</u> | <u>Shadow Strike</u> |  |
| war cleaver    | 両手 | <u>Disarm</u>            | <u>Bladeweave</u>    |  |

Infectious Strike を使った場合、「毒」スキルが上がるようになっています。もちろん「毒」スキル値に見合った適正なレベルの毒を塗っている必要があります。

武器の殆どは「鍛冶」で作りますが、中にはそれ以外のスキルで作るものもあります。そうした武器を修理するときは、その作ったスキルが必要となるので注意しましょう。また、そうした武器は「採掘」で溶かして ore には出来ません。

---

→ UO スキル / 戦士

---