

UO スキル / シーフ

PDFJ::Text=HASH(0xb7af878c) 詮索 (覗き)

- ・ 非難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス : DEX
- ・ セカンダリステータス : INT
- ・ 教えてくれる NPC : Gypsy、Thief Guildmaster

響きは悪いですが " 覗き " と呼ばれる方が多いような気はします。

PC や NPC の バックパック の中を覗き見るスキルです。「窃盗」でアイテムを指定して盗みたいなら、このスキルを上げておく必要があります。このスキルを使うだけでは犯罪者にはなりません、カルマは下がります。

非難易度制 ということで、ひたすら バックパック を覗き続ければ上がります。ただ、PC 相手に何度も使用するのにはハラスメントに等しいので、NPC を相手に使うのが良いでしょう。フェルツ 力 でなければ NPC の鞆の中身は覗けません。一度 バックパック をダブルクリックしたら、あとは「LastObject」マクロ連打で使い続けることが可能です。

野生化した荷馬や荷ラマの バックパック を覗けばカルマが下がらないとのこと。なるほど。また深い階層を覗くほどスキルは上がり易いようですが、無理をする必要は無いと思います。

他人の ペーパードール を開いて、バックパック をダブルクリックすれば、自動的にこのスキルが使用されます。ただし、スキル判定に失敗した場合、その相手に「覗かれている」ということを知らせるメッセージが表示されますので、PC にバレたくなければスキルを GM にする必要があります。

ハイド / ステルス状態でこのスキルを使用して、スキル判定に失敗した場合、姿が現われてしまうこともあります。バレたくなければ、やはりスキルを GM にするしかなさそうです。どのみち「窃盗」を使えば、ハイド状態は解けますけどね。

UO スキル / シーフ
