

→ UO スキル / シーフ

PDFJ::Text=HASH(0xb7ade944) 窃盗 (盗み)

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延 10 秒
- ・ プライマリステータス：DEX
- ・ セカンダリステータス：INT
- ・ 教えてくれる NPC：Gypsy、Thief Guildmaster

どちらかというと "盗み" と呼ばれる方が多いです。

他人のバックパックの中にあるものや、街中のコンテナの中身や、ダンジョンに置かれたレアアイテムを盗み出すスキルです。派閥戦では街中にある Sigil(印章)を盗むのに必要となります。

自分のスキル値 ÷ 10stone 程度の重さのものを盗むのが最適な難易度となるので、そうしたものを盗むことでスキルを上げます。よく使われる方法は、荷物が運べるペットに適切な重さのアイテムを沢山持たせ、ガード命令を出してから そのアイテムを ひたすら盗み続けるというものです。私は入れ物(袋など)を2つ用意し、そこに盗む対象のアイテムをたくさん入れて、1つずつ盗んだら、もう片方の袋に入れていきます。全て盗み終わったら、袋を入れ替えて再び盗みの練習という具合です。

もちろん泥棒はよくないことなので、このスキルを使ったらカルマが下がり、犯罪者とみなされます。PC に盗まれた場合、15 秒以内にガードを呼べば処罰してもらえます。またアイテムを盗んでから2分間は Recall による移動(逃亡)が不可能になります。このスキルを使うとハイド / ステルス状態は必ず解除されます。

盗むにあたっては、まずスキルの直接使用が必要になります。この瞬間にハイド / ステルス状態は解けてしまうので、隠れているときは注意しましょう(ターゲットは素早く!ということですが)。もし盗みに成功したとしても、そこでスキル遅延が発生するため、即座に「隠蔽」で隠れることはできません。メイジ呪文の Invisibility や potion of invisibility など、盗んだ直後に隠れたいなら別の手段を考える必要があります。

■ PC から盗む

PC から盗む場合、スキルを直接指定して PC 自身をターゲットする「Blind Steal("ランダムスティーラ"と呼ぶことも多いかも)」と、あらかじめ「詮索」で相手 PC のバックパックを開き、特定のアイテムをターゲットする「Targeted Steal("セレクトスティーラ"と呼ぶことも多いかも)」の2種類の方法があります。

PC から盗みたい場合は NPC シーフギルドに加入する必要があります(これについては後述しています)。Blind Steal の場合、第1階層の中から盗むものはランダムで決まるため、効果的に盗みたいなら「詮索」で相手のバックパックを覗く必要があるでしょうね。階層が深い中にあるものを盗む場合は難易度が上がります。

盗むアイテムは重さがスキル値 ÷ 10stone 以内のものにするのが無難です。

かなりテクニカルになりますが、Disarm などの武器落として相手の持っている武器をバックパックの中に戻し、それを「窃盗」で拝借・・・なんてことも出来るらしいです。これはかなり凄

い連携ですよ。ただし PC が相手の場合、その武器に保険がかけられていたら、盗むことは出来ません。

■ NPC シーフギルド

PC を相手に盗みたい場合は、NPC シーフギルドに加入する必要があります。街のどこかにいる thief guildmaster/guildmistress を探し、その傍で「(その NPC 名) join」と発言して、加盟料 500gp を支払うことで加入できますが、

- ・「窃盗」が 60 以上であること
- ・PC 作成後ログイン時間が 48 時間以上経過していること

が条件となっています (ハードコアシャードでは無条件では入れるそうです)。このログイン時間が曲者で、1 時間未満のログイン時間はカウントされません・・・。

シーフギルドに加入している PC は、他の PC に殺されても殺人報告が出来なくなり、自分が死んだ場合、それが トランメルであっても他人からルートされ放題になります。

thief guildmaster に「(NPC 名) quit」と発言すれば脱退できますが、その後 1 週間は加入できなくなります。

NPC シーフギルドに加入すると、thief guildmaster に「disguise」と発言することで、変装キットを購入 (700gp) 可能です。これを使うと、2 時間ほどの間 名前がランダムで変わり、髪型も変更できます (ただし髪の色は白になってしまうようです)。これにより同じ名前で盗みを繰り返して怪しまれないようにできるかもしれません。

ちなみにギルドに加入していない場合「disguise」というこちらの発言に対して「何を言っているのか分かりませんよ」と反応します。他の NPC は無反応なので、これを発言しながら歩き回ると、thief guildmaster を見つけ易くなります (笑)。

■ 街中で盗む (プチレア)

街中の コンテナ (箱や樽など) に入っているものを盗むことも可能です。やり方は コンテナの中を開いて、スキルを直接使用し盗みたいものをターゲットです。その コンテナに鍵が掛かっている場合は「開錠」が必要になります。しかも御丁寧に罠が仕掛けられているので (しかも複数なこともある)、対処方法を「罠解除」の記述などから確認しておきましょう。

なおこれも犯罪行為です。NPC の視線が通るようなところで、こんなことをすればたちどころにガードを呼ばれて処刑されますので、周囲の様子には充分注意しましょう。

普通の NPC から買ったり、モンスターから入手したりは出来ない食べ物やアイテムなどが得られることもあり、そうしたものが「プチレア」と呼ばれ、内装目的で欲しいと思う人もいます。例えば、通常とは向きが違っただけのプチレアアイテムがスタックオブジェの材料になる・・・なんて具合です。

■ ダンジョンで盗む (レア)

マラスにある DOOM や、徳之諸島のファンダンサー道場・ヨモツ坑道には、そこでしか手に入らないレアアイテムが湧くことがあります。スキルが GM 以上ならば、こうしたレアアイテムを盗み出すことが可能です。レアアイテムは内装アイテムとして、どれもそれなりに人気があります。

ただ盗みに成功する確率はスキル 100 だと 5 %程度、105 で 30%、110 で 50%、120 で 100%、という厳しいものなので、PS を使って 110 以上にはしないと実用的とはいえません。

盗めるアイテムにはレアリティというのが設定されており、これが高いほど、一度盗んだら新たに湧くまでの時間が長くなります。どれくらいの時間が掛かるかは、以下の通りです。ただし、これはあくまで目安でかなり誤差はあると思ってください。

レアリティ：	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
湧き時間：	2 時間	4 時間	6 時間	半日	1 日	2 日	4 日	1 週間	2 週間	1 ヶ月

あとは実際に湧くポイントに行って、アイテムをターゲットすることになります。PC への盗みが困難な昨今、シーフキャラクターの意義はこの辺りにあるかもしれませんね。しかし、その場所は UO でも危険度が最大級のダンジョンばかりです。「隠密」などの事前準備は欠かせません。もちろん盗む時にハイド / ステルス状態は解けますから、その後の用心は必要なことは言うまでもありません (すぐに Invisibility を使って隠れるなど)。命に関わりますので・・・。

なおレアリティ 10 のアイテムは「Blade of Righteous」「Titan's Hammer」「Zyronic Claw」「The Inquisitor's Resolution」というアーティファクト (AF) で、レアリティ 12 のアイテムは「Ruined Picture」という内装アイテムです。これらは、DOOM にしかなく、徳之諸島でレアリティ 10 以上の盗みアイテムは確認されていないとのことです。

実際に盗む場合、どれが盗めるのか一瞬では分かりづらいかもしれません。慣れると、アイテムが湧いているかどうかにもすぐに分かるようですが、カーソルをあてると反転してアイテム名が出ます (ただしそうなるアイテムが全て盗めるわけではありません)。また、オブジェクトハンドラが出るかどうかでも判断は出来ます。あとは、湧くまで待つ根気と、湧きに出会う運が少しあればよいでしょう。

どんなものが盗めるかは、こちらから参照してください。「Doom レア」や「トクノレア」が該当します。

■ 派閥シーフ

派閥戦では、都市を支配するために Sigil (印章) というものを取り合います。詳細を語ると長くなるのでここでは省略しますが、これを確保している派閥がその都市を実効支配しているという扱いになります。これを奪うには「窃盗」が 80.1 以上必要です。その意味では、派閥戦において、このスキルを持つ者は不可欠といえますね。

→ UO スキル / シーフ
