

UO スキル / 生産職

UO スキル / 魔法使い

## PDFJ::Text=HASH(0xb7afcb34) 書写

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延 1 秒
- ・ プライマリステータス：INT
- ・ セカンダリステータス：DEX
- ・ 教えてくれる NPC：Archmage、Councilmember、Holy Mage、Mage、Mage Guildmaster、Necromancer、Scribe

その名の通り、本の内容を別の本に書き写すスキルです。転じて、自分が持っている「魔法」「霊媒」の spellbook( 呪文書 ) から呪文を書き写して scroll( 呪文の巻物 ) を作ることも可能です( どうか、こっちがメインでしょうね・・・)。メイジ用の spellbook や runebook など他にも幾つか作成できるものがあります。また、このスキルを上げているだけで、幾つかの魔法の効果を若干ですが強化可能です。

作ろうとする物に応じて難易度が決まっており、適切な難易度のものを作ろうとした時にスキル上昇判定があります。上げるためには、どうしても地道な努力と材料の確保が必要となります。難易度自体は呪文を実際に使う時のスキル値と同じ感覚で考えれば間違いありません。

このスキルを直接使用するとターゲットカーソルになります。それで書き写したい本をターゲットし、次に書き写す先の本をターゲットすることで、先にタゲった本の内容を書き写せます。コピー先となる本さえ用意すれば、特にツールは必要ありません。

NPC に教えてもらえるレベル(30 前後)であれば、ほぼ書き写しは成功します。0 からのスキル上げには使えるかもしれませんね。これが本来の「書写」のスキルの意味だとは思いますが(笑)。単純な本の書き写しなら、書き写し先の本(book)さえ用意すれば、他に材料は要りません。

本に、ガーデニングで作れる red leaf( 赤い葉 ) を使うと、インクを定着させて書き換えを出来なくします。自分で書いた本を売る時や、情報を書いて家にロックダウンする時などに使えます。

### 生産職としてのスキル

#### 設備

「書写」に特に設備は必要ありません。ツールさえあれば、どこでも仕事が出来ます。あとは作るものに合った材料を用意するだけです。主に「錬金術」と同様、秘薬が必要になるでしょう。また、scroll や 各種 book を作るためには blank scroll も必要で、スキル上げするなら安定して大量に調達できなければ大変です。

#### 生産ツール

書写のための生産ツールは、scribe's pen( 書士のペン ) です。これをダブルクリックすることで、書写生産は可能になります。「測量」に使う mapmaker's pen とは左右の向きが違うだけで間違い易いので注意しましょう。

これらのツールは街の NPC 魔法使い(mage) や NPC 書士(scribe) から買えるほか、「細工」で作成可能です。

#### 呪文 scroll

書写で呪文 scroll を作る場合、その呪文を使うのに必要な秘薬と blank scroll が必要です(もちろん秘薬はそのまま消費されます)。また、意外と忘れがちですが、書こうとしている呪文が記された spellbook を持っている必要があります。あくまで spellbook に書かれた呪文を scroll に書き写すスキルだということですね。

秘薬コスト低減装備があっても、作成時の秘薬消費は抑えられませんので、素直に秘薬を確保しなければいけません。

もちろん書き写そうとしている呪文を使える量のマナも必要です。とはいうものの、高サークルの呪文 scroll を書こうとすると、かなりのマナが必要になるので「瞑想」やマナ回復装備、「霊媒」の Lich Form(マナ回復量が激増する)など、マナを回復する手段が無いと大量生産は面倒になります。

呪文 scroll はダブルクリックすると、マナ消費だけでその呪文を使えますが、必ず使い捨てになります。また、その呪文本来のサークルから - 2 されたサークルの難易度で呪文が使えるため、本来は使えない呪文を確実に使うための手段として、特定の呪文 scroll を持ち歩く人は多いです。

なお、この難易度が下がる効果はメイジ呪文の scroll のみのルールで、それ以外の魔法のスクロールを使っても難易度は上がりません。

呪文 scroll は spellbook にドロップすれば、そこに書き写せます(既に移されている場合は無効)。「魔法」「霊媒」「織成魔法」のスキルで呪文 scroll は作れませんが、この方法で spellbook に呪文を書き写さないと、それぞれのスキルによる呪文の通常使用はできません。

現状「織成魔法」の呪文 scroll は、「書写」でも作れないので、UO:ML で追加されたもンスターを倒してドロップされるのを待つ以外に、入手方法はありせん。だから敵からルートした「織成魔法」の呪文 scroll をベンダーで売り出せば、喜んで買ってくれる人がいることでしょう(もうかなりの量が出回ってはいますが)。

#### 色々な本など

スキルが 45 以上あれば、runebook を作れます。よく "RB" と略されます。Mark で焼いた rune を 16 個収められる本です。blank scroll × 8 ・ blank rune × 1 ・ Recall の呪文 scroll × 1 ・ Gate Travel の呪文 scroll × 1 を用意すれば作成可能で、「書写」のスキル値に応じてチャージ数が決まります。

rune 単体では Blessed 属性がありませんが、runebook には Blessed 属性が付いているため、万が一死んだ時も rune を失わずに済みます。Recall の呪文 scroll をドロップしてチャージを入れておけば、秘薬などがなくても Recall できるため(マナは必要です)、有用と言えるでしょう。絶対に需要のあるアイテムです。

スキルが 50 以上あれば、spellbook を blank scroll × 10 だけで作成できます。よく "SB" と略されます。作成者の「魔法」が 80 以上だったら、魔法に関連するプロパティが付与される可能性があります。その spellbook を手に持つことで、そのプロパティの効果を得られます。呪文が入った spellbook が別にあるなら、手に持っている spellbook に何も呪文が入ってなくても大丈夫です。特効プロパティが付いたら、その対象に与える魔法ダメージが半端じゃなくなります。

最大でプロパティは 3 つ付く可能性がありますが、そのためには最低でも「魔法」が GM 以上でなければなりません(プロパティ目的なら GM は欲しいところです)。現状、作れるのはメイジ

用 spellbook だけで、その他の魔法の spellbook は作れません。

高プロパティなら spellbook だけでも需要がありますが、全呪文をあらかじめドロップしてフルスペルブックにすれば、コンスタントな需要を見込めます。また上位特効のプロパティが付いた spellbook もかなり需要がありますが、出る確率は相当に低いです。

スキルが 65 以上あれば、bulk order book が blank scroll × 10 だけで作成できます。"BOB" と略されますね。「鍛冶」「裁縫」で得られる bulk order deed を 500 枚まで綴じる事の出来る本です。綴じているバルクについては、種類(大口/小口)・素材(各種 ingot/cloth/ 各種 leather)・品質・数量で絞込みが可能で、結構便利です。ただ、品目までは絞れないため、きちんとバルクを整理するのが目的なら、ジャンルごとに本を用意する方が良いでしょう。

これにバルクが綴じられた場合、5 枚でアイテム 1 つとカウントされます。つまり 500 枚のバルクが綴じられていれば、アイテム 100 個分 + 本自体で「アイテム 101 個」とカウントされるわけです。コンテナに入るアイテム数は 125 が限界ですから、どんなに軽いとはいえ、沢山バルクが綴じられていると、簡単には持ち運べなくなりますので御注意を。まめにバルクはこなした方が良さそうです。

spellbook や、bulk order book は blank scroll × 10 だけで作れるため、秘薬確保が難しい場合、スキル上げの終盤に使えると言えば使えます (blank scroll を確保できれば・・・ですけどね)。スキルが 80 以上なら、上位特効が出ればラッキーぐらいの気持ちで、spellbook を作るのもありかもしれません。

#### runed switch 関連

また「宝珠の守人 (UO:ML)」以降では、runed switch の材料の幾つかが「書写」で作るものとなっているため、runed switch を作りたい場合、このスキルも必要になります。具体的な作り方は [こちら](#) を御覧下さい。

#### 呪文書刻印ツール

スキルが 75 以上あれば、feather(羽根) と black pearl(メイジ秘薬) × 7 で、spellbook engraving tool(呪文書刻印ツール) が作成できます。これにより、「魔法」の spellbook・「霊媒」の spellbook・「織成呪文」の spellbook の他、「騎士道」の Book of Chivalry・「武士道」の Book of Bushido・「忍術」の Book of Ninjitsu にも文字の刻印が可能になります。文字を入力せずに「OK」すれば書いた字を消せます。

#### 書写レシピ

エルフの街であるハートウッドにいるエルフからクエストを受けることでもらえます。書写レシピは Scrapper's Compendium のみです。「魔法ダメージ +25%・キャストリカバリ 1・ファストキャスト 1・マナコスト -10%」が確定した spellbook で、作成者が「魔法」を上げていればさらに通常の spellbook 作成時と同じようにプロパティが付加されます。最初からある以外のプロパティが 3 つ付けば、トータルで 7 つのプロパティが付いたゴージャスな spellbook が完成することになります。材料集めるのが大変ですけどね・・・。

このレシピは「必要の母 (tinker's tool × 10)」「瓶に込められた思い (empty bottle × 50)」「酔いどれの目 (barrel tap × 25)」「風の歌 (fancy wind chimes × 10)」「チックタック (clock × 10)」「爬虫類の歯医者 (Coil's Fang 戦利品)」で低確率で手に入ります。

#### 魔法の補助

このスキルは一部のメイジ呪文の効果を強化する効果も持ちます。

まず Harm(2)・Mind Blast(5) 以外の「魔法」の攻撃呪文のダメージが、スキル値 ÷ 20%(GM ならさらに + 5%) 上昇します。GM にして + 10% なので、飛び抜けて大きくなるというものではありませんが、少しでも与えるダメージを上げるために使われます。

さらに、Reactive Armor(1) をかけたとき、物理抵抗上昇 (+15) に、さらにスキル値 ÷ 20 が加わります。Protection(2) をかけたときの物理抵抗減少 (-15) と「耐性」のスキル減少 (-35) を、スキル値 ÷ 20 軽減します。Magic Reflection(5) をかけたときの物理抵抗減少 (-25) も、スキル値 ÷ 20 軽減されます。

これらは GM ボーナスは無く、劇的な効果と言うわけではありませんが、無いよりは良いですよ。ヒューマンならスキル 20 の最低値保証があるため、必ず 1 の補正は受けられます。

これらの効果を考えると「魔法」と一緒に上げた方が組み合わせ的に意味があるような気はしてきます。

---

UO スキル / 生産職

UO スキル / 魔法使い

---