

## UO スキル / 調教使役

### PDFJ::Text=HASH(0xb7af85d8) 獣医学

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延あり (DEX 依存)
- ・ プライマリステータス：INT
- ・ セカンダリステータス：DEX
- ・ 教えてくれる NPC：Animaltrainer、Gypsy Animal Herder、Rancher、Vet

包帯 (clean bandage) を使って、ペットを治療するスキルです。巻き終わるまでは、治療しようとしているペットの傍にいます。

回復には「動物学」も2次スキルとして関連しており、両方のスキルが60以上だと解毒、80以上だと蘇生が可能になります。ペットを蘇生するほぼ唯一の手段です。

最初は巻いても失敗が多いかもしれませんが、めげずに巻き続ければスキルは上がっていきます。ブリ銀などに立っていれば、幽霊になったペットを連れて蘇生してくれる人を探すPCさんが現われるはずですから、スキルがあるなら巻いてあげたいですね。

これもタイマー関連のスキルですから、厩舎に預けられるペットの数に関係します。決め方を御覧下さい。

それから、包帯に関わることとして、その調達方法や Fountain of Life については「治療」の方で説明しているので、そちらを御参照ください。巻く対象が違っただけで、包帯に関する知識としては共通です。

Fountain of Life で強化された包帯は、「獣医学」でペットに包帯を巻くときにも効果があります (スキル値 + 10 で判定されます) が、「治療」と同じく 100 を超えた補正が行われることはありません。

---

## UO スキル / 調教使役

---