

UO スキル / 戦士

PDFJ::Text=HASH(0xb78105b0) 受け流し (盾)

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス : DEX
- ・ セカンダリステータス : STR
- ・ 教えてくれる NPC : Blacksmith、Iron Worker、Ninja、Samurai、Warrior Guildmaster、Weapons Trainer

以前は「盾」という名称で、そのまま盾による防御を行うスキルだったため、今も「盾」と呼ばれることが多いスキルです。UO:SE 導入で盾以外の武器でも防御が可能になったため「受け流し」という名称に変更されました。

基本の効果は従来と変わらず、盾で攻撃をブロックします。相手の攻撃が命中したときにブロックの判定は行われ、その確率は盾を装備しているならスキル値 ÷ 4 % (GM ボーナス + 5 %) となります。GM なら 30% ということですね。盾を装備していない場合、そのブロック確率はスキル値 ÷ 8 % ・ ・ つまり盾装備時の半分となりますが、GM ボーナス + 5 % は普通に得られます。

また DEX が 80 未満の場合、足りない分を割合として、ブロック確率が下がるようになってしまいました。例えば DEX が 70 なら差は 10 ですから、ブロック確率は本来の値より 10% 減ということになってしまいます。

このスキルは相手が SpM を使ってきた場合でも、それすらブロックして無効化できることから 対人戦 では重要視されてきました。対モンスター戦でも、ブロックできるということには大きな安心感があります。GM 時の 30% という確率は 実は結構有効だったりします。

武器ブロック

ただし、ここまでは「武士道」を習得していない場合の話。「武士道」を上げている場合、盾を装備していると逆にブロック率が悪くなる ・ ・ というかブロックできなくなります。その代わり武器だけを装備した状態でのブロック率が上がります。しかも両手武器を持っている方が若干確率は良くなります。詳細は「武士道」で。このブロック確率が武士道アビリティでは、かなり重要な役割を果たします。

武器を使って戦っていればスキル判定が行われて、スキルは上昇します (盾を装備しなくても可)。しかし「武士道」なしで両手武器をメインに使おうと思っている場合など、盾を装備しないならば上げる意味はあまりないので、最終的に減らされるか、最初から上がらないように設定されることも多いでしょう。

動物風呂

スキル上げを急ぐ場合は、「動物風呂」と称される方法が良く使われます。これは猫や小鳥などの小動物をわざと攻撃した後ピースモードにする方法です。こうすれば、自分の攻撃 / 反撃で動物を殺すことなく、動物からの攻撃を受けることとなります。沢山の動物をこの方法で自分に攻撃させることにより、このスキルの判定が行われる機会を増やせます。スキルが上がってきたら、小動物の世話になる理由は、受けるダメージが低いからです。それでも地道にダメージは受

けるので包帯巻きなどの対策が必要になることもありそうです。

動物風呂を利用する場合、自分が使えない武器を持っておくのが有効です。というのも、このスキルの判定は自分への攻撃が命中したときに行われるからです。自分が使える武器 = 対応する武器スキルが上がっている場合、自分への攻撃の命中率が下がるため、このスキルの判定をするチャンスが減ってしまうのです。特に相手が小動物の場合「格闘」スキルは見込めませんので、自分が使える武器では攻撃が命中しないことも多いのです。

困ったことに、この動物風呂をしばらくやっていれば、このスキルは伝説 (120) になるまでどんどん上がります (本当は戦いの中で技を向上させていきたいものですがねえ)。ただし、身に付けている武器や防具の耐久力はボロボロになりますので、これ専用 NPC から鎧を買うなどした方が無難です。寝マクロと勘違いされないように注意しましょう。

UO スキル / 戦士
