

UO スキル / 生産職

UO スキル / 宝探し

## PDFJ::Text=HASH(0xb7afe7b8) 採掘

- ・ 非難易度制 / 難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス：STR
- ・ セカンダリステータス：DEX
- ・ 教えてくれる NPC：Miner、Miner Guildmaster

ore( 鉱石 ) を掘り出したり、その鉱石や金属製品を溶かして ingot( 延べ棒 ) に精製するスキルです。GM になったら、ore と共に大粒の特殊宝石を掘り出せるようになります。また GM になれば「大工」GM の石細工で材料となる high quality granite( 岩 ) や、「錬金術」GM のガラス細工で材料となる sand( 砂 ) を掘り出せます。意外な( ? ) 効果ですが、トレハンで宝箱を発掘し易くなります。

ore の掘り出しでは、非難易度制でスキルは上がります。ore を溶かして ingot に精製する時のスキル上昇判定は難易度制となります。

ore を掘っているだけでスキルは上がるといえば上がりますが、終盤( 特に 95 以上 ) は agapite 以上の ingot 精製の方が、スキル上げしやすくなるので、スキルが育ちきっていないのなら、高価な ore は溶かさずにいくばくか取っておいても良いかと思います。

### 生産職としてのスキル

#### 設備

普通に掘り出すために設備は何も必要ありません。しかし、掘り出した ore を ingot にする時は、forge( 炉 ) などの熱源が付近に必要です。

掘り仕事を楽に進めたいなら、テイマーさんをお願いして、fire beetle を連れてきてもらうことをお勧めします。このペットは、炉の代わりになるため、連れ歩いていればその場で ore から ingot に出来るのです。ore に比べて ingot は遥かに軽いので、掘り仕事は確実にほかどるようになります。

金属製の武器や鎧の多く( 正確に言うなら「鍛冶」で作成可能な武器や防具 ) は、溶かして ingot に戻せます。その場合も、このスキルが無いと、ingot × 1 にしかありませんが、GM になれば本来必要な ingot 数の 60% 前後の ingot に戻せます。鉄( Iron ) 以外の ingot で作られたもの( 強化も含む ) を溶かした場合、その金属の ingot に戻ります。

モンスターを倒した時に見つけた時、不要な武器防具でも、この方法で ingot にすれば、それなりの量が貯まっていきます。

#### 仕事のためのツール

「採掘」に使うツールは shovel( シャベル ) か pickaxe( つるはし ) です。これをダブルクリックして、掘りたいところをターゲットします。山肌の岩のような部分か、洞窟( ダンジョンも含む ) 内の床などをターゲットすれば、ore を掘り出せます。実際に掘る時は、騎乗生物から降りている必要があります。

NPC 掘り師( miner ) や細工師( tinker ) から購入可能ですが、「細工」でも作成可能です。また「鍛冶」のバルク褒章には、sturdy shovel( 丈夫なシャベル ) ・ sturdy pickaxe( 丈夫なつるはし ) というの

があります。これはチャージ 150 で「細工」でも作れないものとなっています。

金属製品を溶かして ingot にするためには、「鍛冶」の生産ツール (tong、smith's hammer、sledge hammer) が必要です。鍛冶生産ツールでありながら、溶かして得られる ingot の数は「鍛冶」ではなく「採掘」のスキルから決まります。これもあってか、キャラクター作成時の「鍛冶屋」のテンプレートでは「鍛冶」と「採掘」をどちらも習得した状態になっていますね。

#### 掘り出せる ore

最初はノーマルな iron ore しか掘り出せませんが、スキルが上がれば掘り出せる種類は増えていきます。PUB46 以前は、掘り出せる ore の種類はポイントごとに決まっていたのですが、ランダムで変わるようになってしまいました。このため、自分が欲しい種類の ore が見つかるまで、地道に掘らなければいけなくなりました。ただ、必ず掘り出せる ore の種類が変わる・・・というものでもないようです。

種類と掘り出せるようになるスキル値は以下のようになっています。

種類	スキル
iron (鉄鉱石)	0 以上
dull copper (粗銅鉱石)	65 以上
shadow iron (黒鉱石)	70 以上
copper (銅鉱石)	75 以上
bronze (青銅鉱石)	80 以上
golden (金鉱石)	85 以上
agapite (桃鉱石)	90 以上
verite (緑鉱石)	95 以上
valorite (青鉱石)	99 以上

掘り出せるということは、それを精製して ingot に出来るということも表します。ただし、ingot にし損ねる可能性もあり、そうすると ore の半分が失われます。このため、GM になっても 100% の成功率にならない golden(金) 以上・・・特に verite や valorite といった鉱石を ingot にする時は、ore を 1 つ 1 つ取り分けて精製した方が失敗した時の痛みが和らぎます。私は面倒なので、よく溶かし損ねて ぱったり失いますが(笑)。

エルフの方が、ヒューマンよりも鉄以外の ore を掘り出す確率が高くなっています。

余談ですが、上記の必要スキル値は「鍛冶」「細工」でそれらの ingot を材料に使う生産が出来るスキル値をも表します。

#### 金属製品の溶解

「鍛冶」で作った武器であれば溶かして ingot に戻すことが可能です。熱源 (forge 等) と金床 (anvil) が近くにある状態で、「鍛冶」の生産ツールを使用し「溶解」を選んで、溶かしたいものをターゲット、という手順になります。

スキルが高いほど戻る量は多くなります・・・といっても、本来必要な数の半分程度ですので、完璧に戻ってくるわけではありません。それでも「鍛冶」スキル修業中など、ingot が幾らあっても

足りないという状況では、それなりに足しになります。

あくまで「鍛冶」で作れるものに限られるため、材料が同じ ingot でも「細工」などで作ったものは、どんなに金属製に見えても溶かせません (hatchet が良い例ですね)。

強化した武具を溶かした場合は、強化に使用した金属の ingot が戻ってきます。

PUB48 で salvage bag というのが導入されました。溶かすのに必要な設備が揃っている場所でシングルクリックして「salvage ingot」を選べば、中に入っている金属製品をまとめて ingot にしてくれるという便利なバッグです。金属製品を溶かす場合、salvage bag の使用者の「採掘」がもちろん使われることとなります。

salvage bag は、町にいる NPC 道具屋 (provisioner) から 1000gp 前後ぐらいで購入できます。

なお、NPC 店員から買った武具は溶かしても、あまり ingot はもらえないようになっています。ingot 自体も購入可能ですが、どちらにしても NPC から買ったもので調達するよりは、自分で掘り出すほうが遥かに安上がりになるようになっています。

モンスターがドロップした武具も同様に溶かす場合は、自分で作ったものと同じように ingot を入手できます。いらぬ武具でもマメに取っておいて ingot にすると、意外な量が溜まります。今なら salvage bag もあるので一気に溶かせますしね。

### 特殊宝石

スキルが GM になった場合、ore の掘り出しと同時にランダムな確率で特殊宝石を掘り出せるようになります。何が掘れるかは完全にランダムです。各種生産時の材料として、この特殊宝石が必要になることがあります。

掘り出せる可能性があるのは、Fire Ruby、Ecru Citrine、Dark Sapphire、Blue Diamond、Perfect Emerald、Turquoise です。ちなみに特殊宝石はこれで全部ではないのですが、Brilliant Amber は「伐採」GM で、White Pearl は「釣り」80 以上で同じようにランダムで入手できるものとなっています。

エルフの方が、特殊宝石を掘り出す確率は高くなります。このため「採掘」や「伐採」など特殊素材が得られる可能性のあるものは、エルフの方が色々得なことが多いように思います。

### 掘り手袋

「鍛冶」のバルク褒章には、mining gloves(掘り手袋) というのがあります。leather なら + 1、studded なら + 3、ring なら + 5 となり、装備すると「採掘」のスキルが上がります。しかも、スキルキャップ (100) を超えて上昇可能なので、ただでさえ精製の難しい verite(緑) や valorite(青) の精製時には非常に重要と言えます。

leather 以外は「瞑想」の障害になるので、注意はしてください。

### 岩の発掘

スキル GM になった人が、ガーゴイルシティで購入 (10000gp ほど) できる「Mining For Quality Stone(花崗岩の掘り方)」を読むことで、石細工(「大工」GM でできるようになる)の材料となる high quality graphite(良質な石)を掘り出せるようになります。見た目から通称「岩」と呼ばれる素材です。

shovel や pickaxe を左クリックしてメニューを出すと「鉱石を掘る」か「鉱石と岩石を掘る」を選べます。この設定は別のツールに変えても維持され、岩石も掘る設定にすると、ore と一緒に岩も掘り出せるようになります(岩が掘り出されたときは ore が掘り出せません)。鉄以外の ore が

掘れるポイントでは、その鉄以外の ore と同じ色の岩も掘り出せます。

岩はこれ以外の方法では入手できないのですが、非常に重い(1つ 10stones)ので、荷馬や荷ラマなど荷物を持ってくれるペットがいないと、大変かもしれません。スタックしないので、備蓄する場合はストレージにも注意してください。

### 砂の発掘

スキル GM になった人が、ガーゴイルシティで購入(10000gp ほど)できる「Find Glass-Quality Sand(ガラス細工用の砂の探し方)」を読むことで、ガラス細工(「錬金術」GM ができるようになる)の材料となる sand(砂)を掘り出せるようになります。

砂は砂浜や砂漠などで掘り出せます。ただし、決して高い確率ではないので、何度も根気よく掘る必要はあります。スタックしないので、備蓄する場合はストレージにも注意してください。

砂もこれ以外の方法では入手できません。

### UO:KR の勧め

とかく敬遠されがちな UO:KR クライアントですが、こと「採掘」の作業に関してはマシンスペックに問題が無いのなら、是非とも使ってみることをお勧めします。というのも、こちらにだけ実装されている「Target By Resource」のマクロが激しく有用だからです。このマクロ、早い話が「掘り出すポイントを自分でターゲットしなくても、周辺にあるポイントから自動的に資源を掘り出す」というもので、これを使うか使わないかで、作業の効率はかなり変わります。

このマクロ、ちょっと指定の仕方に癖があります。マクロとして登録したら、一度そのマクロの「編集」を行う必要があるからです。その編集画面で掘り出すのに使用するツールをドラッグ&ドロップして指定しなければなりません。そうしたら、今度は掘り出す資源のタイプも指定しましょう。指定できるのは「Ore」「Sand」「Digging Grave」となっていますが、3つ目の恐らく岩を掘り出すであろうオプションは2008年3月の時点では、巧く動作していないので選択しないほうが良さそうです。

使うツールと掘り出す資源のタイプを指定したら「OK」でマクロを完成させて、ホットキーに入れるなり、ショートカットを登録するなりして使ってみてください。マクロを使うだけで、ほとんど付近のポイントから資源を掘り出してくれるので、楽なことこの上ないです。

ちなみに掘り出すたびに、ツールのチャージは普通に減ります。これがなくなると、それ以上マクロは使えないので、再び編集画面にしてツールをドロップして再指定する必要があります。その手間は煩雑かもしれませんが、大半を占める掘り出しの作業が楽になることと引き換えなら惜しくないはずです。

### 宝探しのためとしてのスキル

地図から宝箱のある場所を特定したら、いざ発掘です。掘り出す時は shovel(シャベル)か pickaxe(つるはし)と、場所が描かれた トレハンマップ の現物を持参しましょう。掘るための道具をダブルクリックして、トレハンマップ をターゲットし、更に掘り出すポイントを直接ターゲットします。森の中などでは透過円を出してターゲットした方がうまくいくこともあります。

最後に タゲ ったポイントが、宝箱のずばりの位置、もしくは隣接する周囲のマスならば「採掘」のスキルが無くても宝箱は掘り出せます。「採掘」のスキルが 51 以上ある場合、宝箱を中心にした 5 x 5 マス内、81 以上なら 7 x 7 マス内、100 以上なら 9 x 9 マス内を タゲ っていれば、宝箱を発掘できます。

ちなみに前の人が トレハン をしたあと、宝箱を残したままにしていると掘り出せなくなります。宝箱が残っている場合は、その宝箱を左クリックしてメニューを開いて宝箱を片付けること

が可能です。箱自体は持ち上げられないので、発掘が終わったら必ず片付けるようにしたいですね。

トレハンの先人達の努力により、宝箱のある場所については、その座標も明らかになっています。このため六分儀 (sextant) を片手に そのポイントを探すことにより、「採掘」が無くても問題なく宝箱の発掘は可能になっています。宝探しをするなら、六分儀は必需品です。「細工」で作れます (街の NPC 細工師 (tinker) から買えます)。あらかじめ用意しておきましょう。

---

UO スキル / 生産職

UO スキル / 宝探し

---