

→ UO スキル / 戦士

PDFJ::Text=HASH(0xb7af9a04) 剣術 (ソード / 剣 /SS)

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス：STR
- ・ セカンダリステータス：DEX
- ・ 教えてくれる NPC：Blacksmith、Iron Worker、Keeper of Chivalry、Ninja、Samurai、Warrior's Guildmaster、Weapons Trainer

剣をメインとして刃の付いた武器を振るうためのスキルです。武器のバリエーションは最も多く、一般的な武器といえるでしょうか。ブレード (刀剣)、アックス (斧類)、ポールアーム (竿状武器)、それから他に幾つかの道具が、このスキルで武器として使用できます。

武器を使ってどのように戦うのかの概略は こちら にまとめているので、御一読を。

■一般武器

武器と使える SpM を以下にまとめます。 UO:SE で追加された武器には第2スキルが設定されており、定められたスキルが50以上ないと、その武器の SpM は使用できません。また、PUB46以降、SpM は基本的に武器スキルと「戦術」が無ければ使えなくなりました (例外は Infectious Strike と Shadow Strike)。

武器名		<u>プライマリ SpM</u>	<u>セカンダリ SpM</u>	第2スキル
(ブレード類)				
bone harvester	片手	<u>Paralyzing Blow</u>	<u>Mortal Strike</u>	
broad sword	片手	<u>Crushing Blow</u>	<u>Armor Ignore</u>	
crescent blade	両手	<u>Double Strike</u>	<u>Mortal Strike</u>	
cutlass	片手	<u>Bleed Attack</u>	<u>Shadow Strike</u>	
daisho (大小)	両手	<u>Feint</u>	<u>Double Strike</u>	「 <u>武士道</u> 」
katana	片手	<u>Double Strike</u>	<u>Armor Ignore</u>	
long sword	片手	<u>Armor Ignore</u>	<u>Concussion Blow</u>	
no-dachi (野太刀)	両手	<u>Crushing Blow</u>	<u>Riding Swipe</u>	「 <u>武士道</u> 」
scimitar	片手	<u>Double Strike</u>	<u>Paralyzing Blow</u>	
viking sword	片手	<u>Crushing Blow</u>	<u>Paralyzing Blow</u>	
wakizashi (脇差)	片手	<u>Frenzied Whirlwind</u>	<u>Double Strike</u>	「 <u>武士道</u> 」 or 「 <u>忍術</u> 」
elven machete	片手	<u>Defense Mastery</u>	<u>Bladeweave</u>	
radiant scimitar	片手	<u>Whirlwind Attack</u>	<u>Bladeweave</u>	
rune blade	両手	<u>Disarm</u>	<u>Bladeweave</u>	
(アックス類)				

axe	両手	<u>Crushing Blow</u>	<u>Dismount</u>	
battle axe	両手	<u>Bleed Attack</u>	<u>Concussion Blow</u>	
double axe	両手	<u>Double Strike</u>	<u>Whirlwind Attack</u>	
executioner's axe	両手	<u>Bleed Attack</u>	<u>Mortal Strike</u>	
large battle axe	両手	<u>Whirlwind Attack</u>	<u>Bleed Attack</u>	
two handed axe	両手	<u>Double Strike</u>	<u>Shadow Strike</u>	
hatchet	両手	<u>Armor Ignore</u>	<u>Disarm</u>	
ornate axe	両手	<u>Disarm</u>	<u>Crushing Blow</u>	
(ポールアーム類)				
bardiche	両手	<u>Paralyzing Blow</u>	<u>Dismount</u>	
bladed staff	両手	<u>Armor Ignore</u>	<u>Dismount</u>	
halberd	両手	<u>Whirlwind Attack</u>	<u>Concussion Blow</u>	
scythe	両手	<u>Bleed Attack</u>	<u>Paralyzing Blow</u>	
(その他)				
bokuto (木刀)	片手	<u>Feint</u>	<u>Nerve Strike</u>	「 <u>武士道</u> 」
butcher knife	片手	<u>Infectious Strike</u>	<u>Disarm</u>	
cleaver	片手	<u>Bleed Attack</u>	<u>Infectious Strike</u>	
pickaxe	片手	<u>Double Strike</u>	<u>Disarm</u>	
skinning knife	片手	<u>Shadow Strike</u>	<u>Disarm</u>	

katana は UO:SE 以前からブリタニアでは広く使われていました。このため SpM の発動に第2スキルを必要としません。

かつての初心者向けチュートリアルではアンデッド特効のついた katana がもらえましたが、これは「鍛冶」で強化できない特別なものとなっていますが、見た目と名前は katana のままなので御注意を。

アックス類に分類されている武器で攻撃するとき、「伐採」があればダメージボーナスを得られます。2次スキル扱いとなるため、攻撃に使うと「伐採」もスキル上昇する可能性があります。

Infectious Strike を使った場合、「毒」スキルが上がるようになっています。もちろん「毒」スキル値に見合った適正なレベルの毒を塗っている必要があります。

武器の殆どは「鍛冶」で作りますが、中にはそれ以外のスキルで作るものもあります。そうした武器を修理するときは、その作ったスキルが必要となるので注意しましょう。また、そうした武器は「採掘」で溶かして ore には出来ません。

上記の中では「細工」で作る武器として、アックス類に分類されている hatchet(手斧)、その他

に分類されている butcher knife(肉切り包丁)・cleaver(包丁)・pickaxe(つるはし)・skinning knife(皮剥ぎナイフ)が入っています。

また「大工」で作る武器として、bokuto(木刀)が含まれています。

→ UO スキル / 戦士
