

→ UO スキル / 戦士

PDFJ::Text=HASH(0xb78105d4) 弓術 (弓)

- ・ 難易度制
- ・ スキル遅延なし
- ・ プライマリステータス：DEX
- ・ セカンダリステータス：STR
- ・ 教えてくれる NPC：Boyer、Ranger Guildmaster

弓を使って戦うためのスキルです。

敵と接することなく戦うことが可能な弓は、かなり強力な武器といえます。ただし、矢 (arrow か corssbow bolt) が必要なことから、戦い続けるためには職人のサポートが必要不可欠となります。攻撃するためには立ち止まる必要があることも忘れずに。

武器を使ってどのように戦うのかの概略はこちらにまとめていますので、御一読を。もっとも弓は接敵の必要が無いため、いかにうまく間合いを取るか、を考えなければならない点が他の武器スキルとは違います。

■一般武器

武器と使える SpM を以下にまとめます。UO:SE で追加された武器には第2スキルが設定されており、定められたスキルが50以上ないと、その武器の SpM は使用できません。また、PUB46以降、SpM は基本的に武器スキルと「戦術」が無ければ使えなくなりました (例外は Infectious Strike と Shadow Strike)。

武器名		<u>プライマリ SpM</u>	<u>セカンダリ SpM</u>	第2スキル
bow~(arrow)	両手	<u>Paralyzing Blow</u>	<u>Mortal Strike</u>	
composite bow~(arrow)	両手	<u>Armor Ignore</u>	<u>Moving Shot</u>	
crossbow~(crossbow bolt)	両手	<u>Concussion Blow</u>	<u>Mortal Strike</u>	
heavy crossbow~(crossbow bolt)	両手	<u>Moving Shot</u>	<u>Dismount</u>	
repeating crossbow~(crossbow bolt)	両手	<u>Double Strike</u>	<u>Moving Shot</u>	
yumi (弓)~(arrow)	両手	<u>Armor Pierce</u>	<u>Double Shot</u>	「 <u>武士道</u> 」 or 「 <u>忍術</u> 」
elven composite longbow~(arrow)	両手	<u>Force Arrow</u>	<u>Serpent Arrow</u>	
magical shortbow~(arrow)	両手	<u>Lightning Arrow</u>	<u>Psychic Attack</u>	

弓で戦う場合「quiver(矢筒)」という装備も重要になります。これはマント (cloak) と同じように背中に装備するもので、矢を専門に入れることが可能なコンテナです。この中に入れた矢は重量を軽減できるほか、quiver に備わったマジックプロパティが付加されます。なにぶんにもかさばりがちな矢が持ち運びやすくなるのは大きなメリットといえます。

これは革を材料に「裁縫」で作れますが、作るにはレシピが必要なため、エルフのクエストをこなして入手する必要があります。

弓の修理には、いずれも「弓矢工」で行います。このスキルは矢を作るのにも使えるため、「弓術」「伐採」とセットで覚える人も多いようです。そうすれば、消耗品である矢を自力で調達できるようになるからです。

→ UO スキル / 戦士
