

## 幻想世界リアスターグ

「リアスターグ」とは「人の住む地」を現す古い言葉だといわれる。いつからそのように言い習わされたのか知る者はもはやいないに等しいが、PCはこの世界で様々なストーリーの主人公となる。

ここではリアスターグの神話や歴史について説明する。

### 世界の成り立ち ( 神話 )

ここではリアスターグに伝わる神話について説明する。「ティナリアート」とは「ティナリアの腕の中」という意味で、現在の慈母神ティアナリアの名が冠せられた世界であるが、今は失われている。この神話は神々がなぜ今の世界(リアスターグ)を作らなければならなかったのか?ということにも触れる。

### 世界の成り立ち ( 歴史 )

神話の時代が終わり、人間が歴史を刻み始めるようになった時、歴史が始まる。そして、その歴史は魔族との戦いの歴史でもあった。ここでは世界を巻き込んだ戦乱を軸に、リアスターグ世界の歴史を紹介する。

### 世界の成り立ち ( 生活 )

リアスターグで使われている単位や通過・暦などについて多少解説しておく。それなりに独特だが、過去に帝国が全土支配をしていたため、その時に言葉なども全て統一され現在に至るといふ特殊な事情があることはあらかじめ覚えておくが良い。

### 世界の成り立ち ( 地理 )

PCが実際に歩き回る世界の様子についてここにまとめる。ただし、聖帝追悼戦前後で体制が大きく変わっているところもあるので、GMにあらかじめ時間軸を確認すること。

---

## 幻想世界リアスターグ

---

- ・さしあたり「生活」と「地理」については書き終えたので、ゲームをプレイする際の参考にはなるかと思えます。 - TOS (2007年04月04日18時42分51秒)
- ・またまた地理の部分を構成変えています。現在、東方と北方以外はまともに見れません。がご了承ください。 - TOS (2007年05月01日15時16分49秒)