

リソース一覧 > クラス > フィールド・クラス

フィールド・クラス

自分の家以外の場所で生活することが多い人々。自分が定住する家を持っていない者すらいる。そうした特殊な生活をするために必要な技や知識に長ける。

旅人

定住する家を持たず各地を旅して回っている人々を表す基本クラス。長旅をするときの備えや知識を多く持っている。

リアスターグでは国内を旅することはそれほど珍しいことではない。ただ国の出入りには審査と許可が必要となることが多い。だが、その国の国民(=税金などを左右する人々)でなければ、その手続きは比較的軽い。

冒険者

古代魔法文明の遺跡発掘を専門とする人々の基本クラス。魔法に関する知識をある程度有しており、古代魔法文明によって作られた物品や施設の使い方も心得ている。

リアスターグでは"冒険者"とは、古代魔法文明の遺跡を調べ、そこから発掘されるものを売り払って生活する人々のことを指している。世界各地にはまだ手付かずの遺跡が多く残っており、現在では作れない"魔道回路"と呼ばれるものを探して、冒険者たちが遺跡に挑む。魔道回路は特定の魔法を使えるように作られた仕掛けで、魔法そのものや古代魔法文明の研究のために欠かせない。

野伏せり

屋外での活動を専門とする人々の基本クラス。特定の地形における活動に長けており、動植物や気象現象の知識に詳しい。そうした知識を活用することにより、わずかな道具だけで何日でも、屋外で生活できる。

狩人(派生)

動物を捕らえて生活の糧としている 野伏せりの派生クラス。気配を隠して、獲物を捕らえる方法に習熟している。

農夫(派生)

植物を育てて生活の糧としている 野伏せりの派生クラス。天候を読み取る方法に長け、植物を立派に育てあげる。

牧夫(派生)

動物を育てて生活の糧としている 野伏せりの派生クラス。動物の世話の仕方に長け、その信頼を勝ち取る方法を知っている。

騎手

動物の背に乗り、自在に操る人々の基本クラス。そうした動物の世話の仕方ももちろん知っている。動物に信頼されれば言葉を理解しているかのように乗り手に従うようになるという。

操守

乗物に乗り、自在に操る人々の基本クラス。馬車や船が一般的。そうした乗物の保守の仕方ももちろん知っている。周囲の状況判断能力や、広い範囲を見渡しての活動能力に長ける。

[リソース一覧](#) > [クラス](#) > [フィールド・クラス](#)
