

リソース一覧 > クラス > ウォーリアー・クラス

ウォーリアー・クラス

武術に長ける人々。己の肉体だけで道を切り開ける彼ら無しで、危険な冒険をこなすことは難しいだろう。熟練したウォーリアーは魔法を使う相手とも互角に戦えるだけの業を身につけ、武器を持った者複数に襲われても傷一つ負うことなく渡り合えるという。

■ 戦士

武器を使った接近戦の専門とする基本クラス。弓などの飛び道具を使う者は 射手、己の肉体だけで戦う者は 格闘家 が基本クラスとなる。

■ 軽戦士 (上位)

比較的軽装で片手で使える武器を使いこなすことに特化した 戦士 の上位クラス。

■ 重戦士 (上位)

重装備で両手で無いと使えない武器を振り回すことに特化した 戦士 の上位クラス。

■ 射手

弓などの射撃武器を専門とする基本クラス。クロスボウとして知られる機械仕掛けの弓を専門に扱う場合は 弩兵、ナイフなどの投げ武器を専門に扱う場合は 投擲兵 に派生する。

■ 弩兵 (派生)

クロスボウと呼ばれる機械仕掛けの弓を専門に扱う 射手 の派生クラス。

■ 投擲兵 (派生)

ナイフやブーメランなど投げ武器を専門に扱う 射手 の派生クラス。

■ 遊撃兵 (上位)

軽装で敵の霍乱を専門とする 射手 の上位クラス。

■ 砲兵 (上位)

大きなサイズの射撃武器による一撃を専門とする 射手 の上位クラス。

■ 格闘家

己の肉体の身を武器として戦う格闘術を専門とする基本クラス。戦い方のスタイルにより、ここからさらに3つに派生する。格闘を専門とする者は、大抵の場合 複数の派生クラスの技を組み合わせる。

■ 拳闘士 (派生)

拳や脚による打撃を専門とする 格闘家 の派生クラス。

■ 組闘士 (派生)

相手を捕らえての組み手 (投げや締めなど) を専門とする 格闘家 の派生クラス。

■ 気闘士 (派生)

体内の気を己の武器とする特殊な戦い方を専門とする 格闘家 の派生クラス。

■ 精霊剣士 (特殊)

リアスターグのごく限られた血筋の者だけがなれる特殊クラス。大空・大地・大海のいずれかの精霊と盟約を結ぶことで、その力を武具や防具にして戦うことを可能とする。

[リソース一覧](#) > [クラス](#) > [ウォーリアー・クラス](#)
