

リソース一覧

ここでは、細かい各種データを取りまとめる。実際のデータの使い方などは、該当するルール部分を読んで確認することをお勧めする。

ソサエティ

主に PC が選択できるソサエティをここにまとめる。ソサエティの選び方については、「経験評価」を確認のこと。

ソサエティがどのように使われるかについては「チェック」を主に見るのが良いだろう。チェックに際しては、ソサエティ・クラス・スキルは、全て「キャリア」と呼ばれる能力として同じように扱われる。

クラス

主に PC が選択できるクラスをここにまとめる。ただし、中には NPC 専用のものであるので注意すること。クラスの選び方については、「経験評価」を確認のこと。

クラスがどのように使われるかについては「チェック」を主に見るのが良いだろう。チェックに際しては、ソサエティ・クラス・スキルは、全て「キャリア」と呼ばれる能力として扱われる。

スキル

ソサエティやクラスを選択することで習得が可能になるスキルの一覧をここにまとめる。スキルの習得方法については、「経験評価」を確認のこと。

スキルがどのように使われるかについては、「チェック」を主に見るのが良いだろう。チェックに際しては、ソサエティ・クラス・スキルは、全て「キャリア」と呼ばれる能力として扱われる。

一般

武器

防具

クリーチャー

リソース一覧
