

Randelt (ランデルト)

Treasure Seeker

-Grandmaster Cartographer-

Vesper 銀行で罫外しの練習中。

でも実は窃盗を働いているような気がするが、きっと気のせいだ。

トレハンに対応するために色々修行しているキャラクター。ようやく一人前に近づいてきた。宝箱を掘り出すだけでなく、海でも色々釣り上げることを画策している。問題は、そういった宝探しに付き物のモンスターをどうやってあしらうか・・・なのだが、この辺は思い切り仲間達に協力を仰いで高レベルの宝探しも経験できるようになった。

Ordlic と似たスタイルの服装だが、麦藁帽子を被って釣り人らしくしているらしい。

以前はリスの Pop を連れて、のんびりまったりと釣り糸を垂れていたが、最近は危険なものが釣れる事もあるため、一人で海釣りしており、ちょっと寂しそうでもある。sea serpent や deep sea serpent も釣り上げて肝を冷やした時期もあったが、魔法で撃退できるので、むしろ釣れて欲しいというのが今の気分。

「釣り」「測量」「開錠」「魔法」「評価」 GM。トレハンキャラとしては完成している。職業タイトルの「Cartographer」を消したくないため「魔法」も GM を越えて上げていない (EV 呼ぶなら上げた方が良いが、その辺はアクセでカバー)。

趣味で「隠蔽」を GM まで上げたのだが、もっと他のことをやってみたくなり、やはり GM まで上げた「瞑想」と一緒に封印して、「探知」「罫解除」というスキル上げに現在挑戦中。「瞑想」GM によるマナ回復力と天秤に掛けたとき、この2つのスキルを上げるというのは、かなりマニアックな方向性ではある (ハードコアシャードなら、当然の選択になるが)。

茨の道と知りつつも、「探知」でなければ得られない「Scout」という職業タイトルがなかなか捨てがたいので、この方向で突き進むつもりらしい。

実は結構ボケた所がある。過去、スキル上げ用に海上に置いておいた船を腐り落とし、Recall を唱えても反応しない船の鍵を見つけて立ち尽くした。Vesper 銀行で鍵を開けた宝箱をそのまま開けて毒ガスを吸い込んだことも一回ではない。そしてとうとう船の上で死んだまま、自分の死体も消えるという、およそありえないことをしでかした・・・。

「罫解除」の修行も始めたわけだが、そうすると、やはりお約束のように罫の解除でヘマを繰り返す結果となっている。罫と見たら飛びつくのは、どう考えても止めた方が良いわけだが・・・。

TOS の PC~(戦士系 1)	TOS の PC~(戦士系 2)	TOS の PC~(魔術師系)	TOS の PC~(使役系)	TOS の PC~(非戦闘系)	ふるーの PC
<u>Andrew~Velzette</u>	<u>侍</u> <u>Rosally~Azal</u> <u>Gazel~Kurogane~O</u>	<u>魔術師</u> <u>Glizel~Clouse</u>	<u>テイマー</u> <u>Gazel~Lilian~Michel</u>	<u>Sherria~Randelt~Ri</u> <u>Mintodu~Mamiën</u>	

([工房の面々のトップに戻りたいときはこちらをクリック](#))
