

## Azel (アゼル)

Shooting Star

-Elder Archer-

魔法工房にたむろしていた plague beast を退治。  
それにしても大きな死体だ。

侍 Gazel の妹ということで登場したキャラクター。弓矢関連を担当するも、魔法はネクロマンシィ。最初は毒塗りを担当しており、これでカルマが低下することから、それなら遠慮なく…とネクロマンシィも身に付けてきた。

生まれた当初から、赤い羽根帽子にクリーム色のブラウス・赤いスカートというスタイル。『宝珠の守人』導入後は、Heartwood で手に入れた Magical Shortbow を愛用し、背には矢筒を背負うようになった。

ネクロマンシィの変身を多用 (Recall を唱えるために wraith form を使用) するので、騎乗生物はあまり連れ歩かなくなったが、相棒は馬の Mystral( ミストラル ) と、カブトムシ (giant beetle) の Audi( アウディ )。ただ最近は冥府の軍馬を利用している。

「弓術」「霊媒」Elder、「戦術」「解剖学」「弓矢工」「霊話」GM。「戦術」GM は兄の侍 Gazel から引き継いだものだったりする。工房の面々の中では初めてスキル構成の計画どおりに全ての成長が完了したキャラクター。

Wither はダメージ源として安定しているが、Magical Shortbow の SpM(Lightning Arrow) とマナを取り合っている。射程が微妙に異なるので、それなりに使い分けは出来るが、最近は弓を使う事のほうが増えている気はする。ネクロ呪文では、大物を相手にする時に補助目的で Revenant を呼ぶ機会も増えてきた。

当初は「毒」や「伐採」も習得していた。槍術をたしなむ兄侍 Gazel にとって、毒の一撃はまさに必殺の武器だったため、その毒塗りをするのが彼女の仕事だったのだ。また、弓矢を作る材料も自分で調達していた。

しかし、どう考えてもスキルの余裕がなくなったため、「毒」は義兄の Kurogane に譲り (最初は実兄侍 Gazel に譲る予定だったが)、「伐採」はその他の人々に任せることにした。「弓矢工」が GM に達したこともあり、ネクロアーチャーというスタイルに集中できるようになった。

TOS の PC~(戦士系 1)	TOS の PC~(戦士系 2)	TOS の PC~(魔術師系)	TOS の PC~(使役系)	TOS の PC~(非戦闘系)	ふるーの PC
<u>Andrew~Velzette</u>	侍 <u>Rosally~Azal</u> <u>Gazel~Kurogane~Ochazel~Clouse</u>	魔術師 <u>Ochazel~Clouse</u>	テイマー <u>Gazel~Lilian~Michel</u>	<u>Sherria~Randelt~Rid</u>	<u>Melody~Mamen</u>

(工房の面々のトップに戻りたいときはこちらをクリック)